

The Impact of Implementing an Interactive Educational Platform on Increasing Kindergarten Teachers' Motivation to Integrate Digital Learning Tools

Abstract

This study explores the human, emotional, and professional impact of integrating the Dynamiklass interactive platform into kindergarten classrooms, drawing on the lived experiences of teachers in the field. Interviews revealed that the platform was far more than a digital tool; it became a doorway to confidence, curiosity, and renewed motivation.

As children engaged with unexpected enthusiasm, including those who were typically shy or hesitant, teachers felt their lessons transform into moments of joy, movement, and shared discovery. The platform strengthened teachers' internal motivation, enhanced their sense of competence, and encouraged collaborative learning within the teaching community.

Although technical challenges appeared, the overall experience highlighted how thoughtful digital integration can ease the educator's workload, enrich classroom practices, and nurture deeper connections between teacher and child. This study offers a practical and human-centered perspective on how supportive, interactive training environments can empower early childhood educators and elevate the quality of learning.

Keywords: Interactive Educational Platforms, Teacher Motivation, Digital Learning, Early Childhood Education.

ملخص الدراسة

يستكشف هذا البحث الأثر الإنساني والتربوي لتطبيق منصة Dynamiklass في رياض الأطفال، من خلال الاقتراب من أصوات المربيات وتجاربهن اليومية في الميدان. وقد أظهرت المقابلات أن المنصة لم تكن مجرد تقنية جديدة، بل نافذة أضاءت علاقتهم بالتعليم، وفتحت أمامهن باباً للثقة والقدرة والتجريب.

ومع تفاعل الأطفال المدهش، خاصة الخجولين منهم شعرت المربيات بأن الدرس لم يعد مهمة روتينية، بل لحظة حياة مشتركة تجمع بين الحركة والدهشة والتعلم. كما كشفت التجربة عن تطور واضح في الدافعية المهنية، والقدرة على دمج التكنولوجيا، وتنامي التعاون بين المربيات داخل العنقود.

36	ورغم التحديات التقنية، ظل الشعور العام أن التكنولوجيا يمكن أن تكون رفيقًا تربويًا يخفف
37	العبء، ويثري الممارسة، ويقرب المسافة بين المربية والطفل. ويقدم البحث تصورًا عمليًا
38	لأهمية التدريب التفاعلي الداعم في بناء ثقة المربيات وتعزيز جودة التعليم.
39	الكلمات المفتاحية: المنصات التعليمية التفاعلية ، دافعية المعلمات ، التعلم الرقمي ، رياض
40	الأطفال.
41	المقدمة
42	تُعَدُّ رياض الأطفال من البيئات التربوية الجوهرية التي تتشكل فيها البدايات الأولى للتعلم، وتُبنى
43	خلالها أسس النمو المعرفي والاجتماعي والانفعالي للطفل. ومع التطور المتسارع في التكنولوجيا
44	التعليمية، ازدادت التوقعات من معلمات رياض الأطفال في توظيف أدوات التعلم الرقمي بما
45	يعزّز جودة التعليم ويجعل التجارب التعليمية أكثر تشويقًا وفاعلية للأطفال. غير أنّ نجاح هذا
46	التوظيف يتطلب دافعية مرتفعة لدى المعلمات، إذ تشير الأدبيات إلى أن الدافعية تُعدّ محركًا
47	أساسيًا للسلوك المهني ولتبنّي الممارسات التربوية الحديثة (الخطيب، 2021، Ryan & Deci،
48	2020).
49	وفي السنوات الأخيرة، برزت المنصات التعليمية التفاعلية كأحد أهم الاتجاهات في تنمية
50	الكفايات المهنية للمعلمات، لما توفره من بيئة تعلم نشطة تُسهم في بناء مهارات رقمية، وتدعم
51	التواصل وتشارك الخبرات، وتتيح تجارب تعلم ذاتية وممتعة. وقد أظهرت دراسات حديثة أن
52	المنصات التفاعلية يمكن أن تُحدث تحولًا في اتجاهات ودافعية المعلمين نحو استخدام
53	التكنولوجيا، خاصة عندما يتم تطبيقها ميدانيًا وتكييفها مع احتياجات المعلمين اليومية (AI-
54	Harbi, 2022؛ Kim & Park, 2021).
55	إلا أن واقع الميدان في رياض الأطفال ما يزال يشير إلى فجوة واضحة بين التوقعات والسياسات
56	الداعية لدمج التكنولوجيا، وبين مستوى الدافعية الفعلية لدى كثير من المعلمات لتبنّي هذه
57	الممارسات. ويرتبط ذلك بعوامل متعددة مثل الخوف من التكنولوجيا، ضعف الثقة بالنفس، كثافة
58	الأعباء، ونقص التدريب الهادف (الزعيبي، 2020؛ Fullan, 2021). ومن هنا برزت الحاجة
59	لابتكار أساليب تدريب تفاعلية تُعيد تشكيل تجربة التعلم المهني للمعلمات، وتدعم انتقالهن من
60	التعلم النظري إلى ممارسة تطبيقية واقعية.
61	وفي هذا الإطار، تسعى هذه الدراسة إلى فحص أثر تطبيق منصة تعليمية تفاعلية مطبقة فعليًا في
62	الميدان على مستوى دافعية معلمات رياض الأطفال لاستخدام أدوات التعلم الرقمي. وتستمد هذه
63	الدراسة أهميتها من كونها لا تكتفي بقياس الدافعية بشكل عام، بل تركز على التغيير الذي يمكن
64	أن تحدثه الخبرة التفاعلية المباشرة، وذلك بالاستفادة من النماذج المعاصرة في نظريات الدافعية
65	الذاتية والتعلم المهني القائم على الممارسة (Self-Determination Theory؛ Ryan &
66	Deci, 2020).
67	كما تعزّز هذه الدراسة التوجه العالمي المتزايد نحو تطوير مسارات تدريب مهني رقمية
68	للمعلمين، خاصة في مرحلة الطفولة المبكرة التي تحتاج إلى ممارسات تعليمية حساسة للنمو
69	ومواكبة لعالم الطفل. ولذلك، فإن نتائج الدراسة ستسهم في تقديم نموذج عملي يمكن اعتماده في
70	برامج التطوير المهني، وفي دعم صانعي القرار التربوي بتصورات واقعية حول دور المنصات
71	التفاعلية في رفع دافعية المعلمات، بما ينعكس إيجابًا على جودة التعليم في رياض الأطفال.

72	مشكلة الدراسة
73	على الرغم من التوجّه العالمي والمحلي نحو دمج التكنولوجيا في التعليم المبكر، ما تزال العديد
74	من معلمات رياض الأطفال يواجهن صعوبات حقيقية في تبني أدوات التعلم الرقمي، سواء بسبب
75	انخفاض الدافعية، أو ضعف الثقة بالنفس، أو محدودية الخبرات السابقة في استخدام التكنولوجيا
76	التعليمية. وتشير الأدبيات إلى أنّ المعلّات في هذه المرحلة الحساسة يحتجن إلى بيئات تدريب
77	ميدانية واقعية تُشعرهن بالأمان المهني، وتدعم قدراتهن على التجربة، الخطأ، والتعلم التدريجي
78	(الزعيبي، 2020؛ Ryan & Deci, 2020).
79	ومع أن الكثير من برامج التدريب التقليدية تقدّم محتوى معرفيًا، إلا أنها غالبًا ما تقتصر إلى الجانب
80	التفاعلي العملي الذي يتيح للمعلّمة اختبار الأدوات الرقمية في سياق واقعي، مما يؤدي إلى فجوة
81	بين ما يُقدّم نظريًا وما يُمارَس فعليًا داخل الروضة (الخطيب، 2021). ولذلك، أصبح من
82	الضروري دراسة وسائل تدريب تفاعلية قادرة على تعزيز الدافعية الداخلية والخارجية
83	للمعلّات، خصوصًا تلك التي تعتمد على التعلم النشط والتجربة المباشرة (Kim & Park, 2021).
84	
85	انطلاقًا مما سبق، جاءت هذه الدراسة لاستكشاف أثر تطبيق منصة تعليمية تفاعلية مُطبّقة فعليًا
86	على أرض الميدان، وفحص مدى قدرتها على رفع مستوى دافعية معلمات رياض الأطفال
87	لاستخدام أدوات التعلم الرقمي، بعد ملاحظة محدودية المبادرات التي تربط بين التطبيق العملي
88	والدافعية المهنية، وعدم توفر دراسات عربية كافية تتناول هذا المجال بعمق في سياق رياض
89	الأطفال.
90	أسئلة الدراسة
91	• كيف تصف معلمات رياض الأطفال تجربتهن في استخدام المنصة التعليمية التفاعلية؟
92	• ما العوامل التي أسهمت في تعزيز أو إضعاف دافعيتهن لاستخدام أدوات التعلم الرقمي
93	بعد تطبيق المنصة؟
94	• ما التغيرات التي شعرت بها المعلّات في اتجاهتهن، ثقتهن بأنفسهن، أو استعدادهن
95	لاستخدام التكنولوجيا بعد خوض التجربة؟
96	• ما أبرز التحديات أو المعوقات التي واجهتها المعلّات أثناء تطبيق المنصة؟
97	• ما المقترحات التي تطرحها المعلّات لتحسين تجربة استخدام المنصة والتطوير المهني
98	الرقمي؟
99	فرضيات الدراسة
100	تُساهم المنصة التعليمية التفاعلية في إحداث تغيير إيجابي في دافعية معلمات رياض الأطفال نحو
101	استخدام أدوات التعلم الرقمي، وذلك من خلال توفير بيئة آمنة، داعمة، وتجريبية.
102	تؤثر طبيعة التفاعل داخل المنصة من مشاركة الخبرات، والدعم، وتبادل الممارسات في تعزيز ثقة
103	المعلّات بأنفسهن وزيادة استعدادهن لدمج التكنولوجيا في الممارسات الصفّية.
104	أهداف الدراسة
105	تهدف هذه الدراسة إلى استكشاف التجربة الإنسانية والمهنية لمعلمات رياض الأطفال اللواتي
106	استخدمن منصة تعليمية تفاعلية، من خلال فهم الكيفية التي أثّر بها تطبيق المنصة على دافعيتهن،

107	ثقتهم بأنفسهم، واتجاهاتهم نحو أدوات التعلم الرقمي. كما تسعى الدراسة إلى تحليل العوامل التي
108	عززت أو أعاقَت اندماج المعلّّات في الاستخدام الفعلي للتكنولوجيا، والتعرف إلى التغيرات
109	الشعورية والمهنية التي مررن بها خلال التجربة، إضافة إلى تقديم تصور علمي مستند إلى
110	أصوات المعلّّات أنفسهن حول السبل التي يمكن من خلالها تحسين المنصة ودعم التطوير المهني
111	الرقمي في مرحلة الطفولة المبكرة.
112	أهمية الدراسة
113	تستمد هذه الدراسة أهميتها من عدة جوانب إنسانية وعملية. فهي أولاً تُسلط الضوء على صوت
114	المعلّّات في مرحلة الطفولة المبكرة، وعلى التحديات الحقيقية التي يواجهنها عند دمج
115	التكنولوجيا في ممارساتهن اليومية، في ظل ارتفاع متطلبات المهنة وتعدد الأدوار. وتشير
116	البحوث الحديثة إلى أن الدافعية المرتفعة تُعدّ أحد أقوى المؤشرات على قدرة المعلّّات على
117	التكيف والإبداع والابتكار في التعليم (Fullan, 2021؛ Al-Harbi, 2022).
118	كما تتميز الدراسة بأنها تعتمد على منصة تعليمية تفاعلية مطبّقة فعلياً، وليست مجرد تجربة
119	افتراضية، مما يجعل نتائجها ذات قيمة تطبيقية مباشرة يمكن توظيفها في برامج التطوير المهني
120	المستقبلي. وتبرز أهمية الدراسة أيضاً في مساهمتها في سد فجوة بحثية في الأدبيات العربية، إذ
121	إن غالبية الدراسات ركّزت على المعلمين في المراحل الأساسية أو الثانوية، بينما قلّ التركيز
122	على معلّّات رياض الأطفال، اللاتي يحتجن إلى دعم نوعي خاص يتناسب مع طبيعة عملهن
123	الحساسة ومع حاجتهن لتعزيز الثقة والجاهزية الرقمية (الخطيب، 2021).
124	ومن الناحية المجتمعية، تساهم نتائج الدراسة في تحسين جودة التعلم المقدم للأطفال عبر دعم
125	المعلّّات وجعلهن أكثر دافعية نحو استخدام التكنولوجيا، وهو ما ينسجم مع التوجهات العالمية
126	في تطوير التعليم المبكر (OECD, 2020).
127	حدود الدراسة
128	تجري هذه الدراسة ضمن حدود مكانية وزمانية وبشرية ومنهجية محدّدة، تضمن تركيز البحث
129	ووضوح نتائجه. فقد اقتصرَت الدراسة على معلّّات رياض الأطفال العاملات في عنقود
130	المبدعين في منطقة النقب، وهنّ مجموعة من المعلّّات اللواتي شاركن فعلياً في تطبيق منصة
131	تعليمية تفاعلية طوّرت بهدف دعم التعلم الرقمي وتعزيز الدافعية المهنية. وتم اختيار هذه العينة
132	قصدياً نظراً لكونها الجهة التي خاضت تجربة استخدام المنصة بصورة عملية ومباشرة، مما
133	يمنح الدراسة عمقاً نوعياً ومبنيّاً على الخبرة الواقعية للمعلّّات.
134	أما من الناحية الزمنية، فقد ركزت الدراسة على الفترة التي تم خلالها تطبيق المنصة داخل
135	العنقود، وما تلاها من مرحلة للتأمل المهني في أثر هذه التجربة، وذلك بغرض فهم التغيرات
136	التي مرّت بها المعلّّات خلال مسار التطبيق وبعده. كما تحدّدت حدود الدراسة المنهجية باعتماد
137	المنهج النوعي، من خلال إجراء مقابلات نصف موجهة تهدف إلى استكشاف التجربة الإنسانية
138	للمشاركات، وفهم مشاعرهن، واتجاهاتهن، ودافعيتهن نحو استخدام أدوات التعلم الرقمي في ضوء
139	تجربة المنصة التفاعلية.
140	وتقتصر نتائج الدراسة على السياق الخاص بعنقود المبدعين في النقب، وعلى طبيعة المنصة
141	التفاعلية التي تم تطبيقها في هذا السياق؛ وبالتالي لا يمكن تعميم النتائج كمياً، وإنما يمكن

142	الاستفادة منها في تقديم تصورات نوعية معمقة يمكن أن تلهم سياقات مشابهة في التدريب الرقمي
143	لمعلمي الطفولة المبكرة.
144	المصطلحات الإجرائية
145	1. المنصة التعليمية التفاعلية Interactive Educational Platform
146	تشير المنصة التعليمية التفاعلية إلى بيئة رقمية مدمجة تُستخدم لدعم عمليات التعليم والتعلم من
147	خلال توفير محتوى رقمي، أدوات اتصال، ووسائط تعلم ديناميكية تتيح للمعلمين والمتعلمين
148	التفاعل المباشر، والمشاركة، وبناء المعرفة بشكل تشاركي. وتتميز هذه المنصات بقدرتها على
149	دمج النص، والصوت، والصورة، والحركة في بيئة واحدة تعزز التعلم النشط (Kim & Park, 2021).
150	
151	وفي هذه الدراسة تُعرّف المنصة التعليمية التفاعلية بأنها برنامج تدريبي رقمي تفاعلي مُطبّق
152	ميدانيًا، يوفر محتوى وأنشطة عملية تهدف إلى تطوير مهارات معلمات رياض الأطفال وتعزيز
153	دافعيتهن نحو دمج أدوات التعلم الرقمي.
154	2. الدافعية Motivation
155	الدافعية هي مجموعة القوى الداخلية والخارجية التي تُحرّك الفرد وتوجه سلوكه نحو القيام بعمل
156	أو الاستمرار فيه أو تطويره. وفي المجال التربوي تُعدّ الدافعية عنصرًا أساسيًا في تبني التقنيات
157	التعليمية وتغيير الممارسات الصفية.
158	وتستند هذه الدراسة إلى نظرية الدافعية الذاتية لـ Ryan & Deci (2020) التي تُعرّف الدافعية
159	من خلال بُعدين رئيسيين:
160	الدافعية الداخلية: الرغبة في التعلم بدافع المتعة أو الاهتمام أو الشعور بالكفاءة.
161	الدافعية الخارجية: السلوك المدفوع بالمكافآت أو التوقعات أو الضغوط المهنية.
162	3. معلمات رياض الأطفال
163	معلمات رياض الأطفال هنّ الممارسات التربويات المسؤولات عن رعاية الأطفال من عمر 4-6
164	سنوات في مرحلة ما قبل المدرسة، وتخطيط الأنشطة التعليمية وتنفيذها، وتعزيز التطور اللغوي
165	والاجتماعي والانفعالي والحركي لدى الأطفال. ويشمل دورهن إدارة البيئة الصفية، ودعم التعلم
166	من خلال اللعب، والتفاعل، والأنشطة الحسية، بما يتوافق مع المعايير التربوية لمرحلة الطفولة
167	المبكرة (OECD, 2020).
168	وفي هذه الدراسة يُقصد بمعلمات رياض الأطفال بأنهم المربيّات العاملات داخل روضات عنقود
169	المبدعين في النقب، حاصلات على شهادة تدريس في التربية لجيل الطفولة المبكرة، واللاتي
170	يستخدمن منصة Dynamiklass في الممارسات التعليمية.
171	4. أدوات التعلم الرقمي Digital Learning Tools
172	
173	تشير أدوات التعلم الرقمي إلى مجموعة الموارد التقنية التي تُستخدم لدعم عمليات التعلم، وتشمل
174	التطبيقات التعليمية، المنصات الرقمية، الألعاب التفاعلية، الوسائط المتعددة، وبرامج المحاكاة.

وتساعد هذه الأدوات على توفير بيئات تعلم مرنة ومحفزة تُسهم في تطوير مهارات الأطفال	175
وتعزيز التعلم النشط (UNESCO, 2021).	176
وفي هذه الدراسة تُعرّف أدوات التعلم الرقمي بأنها ، أي برامج أو تطبيقات أو منصات أو أدوات	177
تكنولوجية تستخدمها المربيات داخل الروضة بهدف تعزيز تعلم الأطفال وتسهيل تنفيذ الأنشطة	178
الصفية.	179
	180
الفصل الثاني	181
الإطار النظري والدراسات السابقة	182
يهدف هذا الفصل إلى تقديم الأساس العلمي الذي يستند إليه البحث، من خلال عرض الإطار	183
النظري الذي يفسّر الظاهرة محل الدراسة، إلى جانب مراجعة الدراسات السابقة ذات الصلة.	184
وينقسم هذا الفصل إلى محورين رئيسيين: يتناول الأول بناء الإطار النظري الذي يشتمل على	185
المفاهيم المركزية المرتبطة برياض الأطفال ودور المعلمة في بيئة التعليم المعاصرة، والتعلم	186
الرقمي في الطفولة المبكرة، والمنصات التعليمية التفاعلية، والدافعية المهنية للمعلمات، مع	187
التركيز على العلاقات البيئية بين هذه المفاهيم كما وردت في الأدبيات الحديثة. أما المحور الثاني	188
فيعرض الدراسات السابقة العربية والأجنبية التي تناولت موضوعات الدافعية المهنية، التدريب	189
الرقمي، والمنصات التفاعلية، بهدف تسليط الضوء على ما توصّلت إليه من نتائج، وتحديد أوجه	190
التشابه والاختلاف مع الدراسة الحالية. ويسهم هذا الفصل في بناء إطار علمي متكامل يساعد	191
الباحثة على فهم الاتجاهات المعرفية في المجال، ويحدد الفجوة البحثية التي جاءت الدراسة	192
الحالية لمعالجتها، خاصة في سياق رياض الأطفال في منطقة النقب وتجربة المعلمات مع منصة	193
تفاعلية مطبقة في الميدان.	194
وصف المنصة التعليمية التفاعلية المعتمدة في الدراسة	195
اعتمدت هذه الدراسة على منصة تعليمية تفاعلية متقدمة تُعرف باسم רצפה אינטראקטיבית –	196
דינמיקלאס (Dynamiklass Interactive Floor)، وهي منصة رقمية تعتمد على تقنية	197
”الأرضية التفاعلية“ التي تحول مساحة الصف إلى بيئة تعلم رقمية نشطة، يتفاعل فيها الأطفال	198
والمعلمات من خلال الحركة، اللمس، والإيماءات. تُعد هذه المنصة واحدة من الابتكارات الحديثة	199
في بيئات التعلم التفاعلية، وقد طوّرتها شركة متخصصة بتطوير أدوات تعليم رقمية تعزّز	200
المشاركة النشطة، وتدعم بناء مهارات القرن الحادي والعشرين لدى الأطفال والمعلمين على حد	201
سواء.	202
تعمل منصة Dynamiklass من خلال إسقاط (Projection) لمحتوى تعليمي تفاعلي على	203
أرضية الصف، بحيث تستجيب الصور والعناصر البصرية لحركة المتعلمين. كما توفر المنصة	204
مجموعة واسعة من الأنشطة الرقمية المخصصة لرياض الأطفال، مثل الألعاب التعليمية،	205
الأنشطة اللغوية، التدريب الرياضي-الحركي، المهام الجماعية، وتمارين حل المشكلات. وتتميز	206
المنصة بسهولة الاستخدام، ما يسمح للمعلمة بتفعيل الدروس دون حاجة لخبرة تقنية متقدمة،	207
الأمر الذي يعزّز ثقتها ويشجعها على دمج التكنولوجيا بصورة طبيعية في الروضة.	208
وتقدّم المنصة للمربيات مساحة للتعلم المهني كذلك؛ فهي تتيح لهن الإطلاع على مكتبة أنشطة	209
جاهزة، وتحميل موارد جديدة، والحصول على تعليمات مرئية وتوجيهات حول كيفية إدارة التعلم	210

- 211 التفاعلي. وتمنح هذه الخصائص للمعلمة إحساسًا بالكفاءة والاستقلالية، إذ تستطيع تصميم
- 212 الدرس، وتعديل الأنشطة، وخلق بيئة تعلم جذابة تشرك الأطفال بصورة نشطة كما أشار Ryan
- 213 & Deci (2020) في نظرية الدافعية الذاتية. ومن خلال هذا التفاعل المستمر، تشعر المعلمة
- 214 بأنها قادرة على الابتكار، وأن التكنولوجيا أصبحت أداة داعمة لا عبثًا إضافيًا.
- 215 وتترابط خصائص المنصة بشكل مباشر مع احتياجات معلمات رياض الأطفال في عنقود
- 216 المبدعين في النقب، حيث تسهم في توفير بيئة تعلم رقمية عملية، آمنة، وسهلة الوصول. وقد
- 217 أظهرت تجارب المربيات أن المنصة قلّصت فجوة الخوف من التكنولوجيا، لأنها أتاحت لهن
- 218 فرصًا للتجربة المباشرة، وللمشاركة في أنشطة جماعية دون ضغط، ولتلقى تغذية راجعة فورية
- 219 من الأطفال والزميلات. إضافة إلى ذلك، فإن طبيعة المنصة القائمة على الحركة والتفاعل جعلت
- 220 العمل أكثر متعة، مما رفع من مستوى دافعية المعلمات نحو تقبل التكنولوجيا وتوظيفها بطريقة
- 221 ملائمة للمرحلة العمرية المبكرة (Kim & Park, 2021).
- 222 وبذلك، شكّلت منصة Dynamiklass عنصرًا محوريًا في الدراسة، ليس فقط لأنها أداة تعليمية
- 223 رقمية، بل لأنها بيئة تتيح للمعلمة اختبار التكنولوجيا، والشعور بالكفاءة المهنية، والتفاعل مع
- 224 الأطفال بطرق جديدة، وتوليد خبرات تعليمية مبتكرة. هذا الدور يجعل المنصة جزءًا أساسيًا في
- 225 تفسير التغيرات التي طرأت على دافعية المربيات في هذه الدراسة النوعية.
- 226 **إجراءات تطبيق المنصة التعليمية التفاعلية في الميدان**
- 227 تم تطبيق المنصة التعليمية التفاعلية בצורה אינטראקטיבית – דינمיקלאס في رياض الأطفال
- 228 التابعة لعنقود المبدعين في النقب ضمن سلسلة من الخطوات المتتابعة التي هدفت إلى ضمان
- 229 جاهزية البنية التحتية من جهة، وتمكين المربيات من الاستخدام الفعلي والوائق للمنصة من جهة
- 230 أخرى. في المرحلة الأولى، جرى تركيب المنصة في رياض الأطفال من قبل الطاقم التقني
- 231 للشركة المسؤولة، حيث شمل ذلك تثبيت الأجهزة اللازمة، معايرة نظام الإسقاط على أرضية
- 232 الصف، التأكد من ملائمة لمساحة الغرفة، وتجربة بعض الأنشطة النموذجية للتأكد من سلامة
- 233 العمل التقني. مثلت هذه الخطوة الأساس المادي الذي أتاح تحويل أرضية الصف إلى مساحة
- 234 تفاعلية رقمية قابلة للاستخدام اليومي مع الأطفال.
- 235 في المرحلة الثانية، تلقّت المربيات إرشادًا شخصيًا مباشرًا من ممثلي الشركة المسؤولة عن
- 236 المنصة. تم خلال هذا الإرشاد تقديم شرح عملي حول مكونات المنصة، طريقة تشغيلها، اختيار
- 237 الأنشطة، الانتقال بين المهام، وسبل دمجها في الخطة التربوية اليومية. أُتيحت لكل معلمة أن تطرح
- 238 أسئلتها، وأن تشاهد أمثلة تطبيقية حيّة، مما ساهم في خفض القلق الأولي المرتبط باستخدام
- 239 التكنولوجيا، وبناء تصوّر أولي عملي لكيفية توظيف المنصة مع الأطفال.
- 240 ثم انتقل العمل إلى مرحلة الإرشاد المتبادل بين المربيات داخل مجموعات التعلم في العنقود،
- 241 حيث أصبحت المعلمات أنفسهن مصدر دعم وإرشاد لبعضهن بعضًا. فبعد تلقي التدريب الأساسي
- 242 من الشركة، بدأت كل مجموعة صغيرة من المربيات بالتدرب معًا على استخدام المنصة، تبادل
- 243 الخبرات، التجريب المشترك للأنشطة، ومناقشة أفضل الطرق لملاءمة الألعاب الرقمية مع
- 244 أهداف الروضة. هذا التعلم التعاوني داخل المجموعات أتاح للمربيات مساحة آمنة للتجربة،
- 245 وشجّعهن على طرح الأسئلة دون حرج، ومع الوقت تحوّلت بعض المعلمات الأكثر تقدّمًا إلى
- 246 "مرشدات داخليّات" يدعمن زميلاتهن في الميدان.

247	ومع تطور الثقة والتمكن التدريجي، وصلت المنصة إلى مرحلة الانطلاق في الاستخدام الفعلي
248	مع الأطفال، حيث بدأت المربيات في دمج الأنشطة التفاعلية ضمن الروتين التربوي اليومي
249	للروضة، سواء في مجالات اللغة، أو الرياضيات المبكرة، أو المهارات الحركية، أو الأنشطة
250	الاجتماعية. في هذه المرحلة، لم يعد استخدام المنصة مجرد تجربة تقنية، بل أصبح جزءاً من
251	الممارسة التعليمية اليومية، مما أتاح للمربيات فرصة حقيقية لملاحظة أثر المنصة على تفاعل
252	الأطفال، وعلى دافعيتهم الشخصية لمواصلة استخدام أدوات التعلم الرقمي. هذا التسلسل المرحلي
253	— من التركيب، إلى الإرشاد الخارجي، ثم الإرشاد الداخلي بين المربيات، ثم التطبيق العملي
254	— شكل البنية الأساسية التي انطلقت منها الدراسة النوعية لاستكشاف أثر المنصة على دافعية
255	المربيات كما تعبر عنه تجاربهن وأصواتهن.
256	جاء اعتماد هذا التسلسل المرحلي في تطبيق منصة Dynamiklass – הרצפה
257	האינטראקטיבית استجابة لمبادئ التعلم المهني المعاصر، الذي يؤكد أن تطوير كفايات المربيات
258	في مجال التكنولوجيا لا يتحقق من خلال التدريب النظري وحده، وإنما من خلال التدرب العملي
259	التدريجي الذي يمنحهن شعوراً متصاعداً بالكفاءة والقدرة على الإنجاز (Ryan & Deci, 2020).
260	فمرحلة التركيب الميداني وقرت البنية التقنية الأساسية التي تُشعر المربيات بوجود
261	موارد ملموسة وواقعية يمكن الاعتماد عليها. أما الإرشاد الشخصي من الشركة فقد مثل الخطوة
262	الأولى في بناء الأمان المهني، لأنه يتيح للمربيات تجربة الأنشطة أمام مختصين وتلقي شروحات
263	دقيقة تقلل من الخوف الأولي المرتبط بالتكنولوجيا.
264	وتأتي بعدها مرحلة الإرشاد المتبادل داخل مجموعات العنقود، وهي خطوة مركزية تتماشى مع
265	فلسفة "مجتمعات التعلم المهنية" (Professional Learning Communities)، التي ترى أن
266	التعلم يكون أكثر عمقاً واستمراراً عندما يحدث في سياق اجتماعي تعاوني، يتيح للمربيات تبادل
267	الخبرات، ومناقشة الممارسات، ودعم بعضهن بعضاً، وبذلك تتحقق الحاجة إلى "الانتماء" التي
268	تُعد ركيزة أساسية في تعزيز الدافعية الداخلية (Kim & Park, 2021). كما أن التعلم من
269	الزميلات غالباً ما يكون أكثر أماناً وواقعية، لأنه ينبع من خبرة مشتركة ولغة عملية مفهومة.
270	أما مرحلة الانطلاق في التطبيق الفعلي داخل الصف، فقد شكّلت اكتمال دورة التعلم، إذ تسمح
271	للمربيات بأن يختبرن المنصة في بيئة طبيعية يحتكمن فيها إلى قدرتهن الذاتية على التكيف
272	والابتكار. وتمثل هذه المرحلة ذروة بناء الدافعية المهنية، لأنها تحقق إحساساً قوياً بـ"الكفاءة"
273	و"الاستقلالية" — وهما شرطان أساسيان في نظرية الدافعية الذاتية لـ Ryan & Deci
274	(2020). وبفضل هذا التسلسل، تحولت المنصة من مجرد تقنية جديدة إلى أداة تربوية فعّالة
275	يشعرن بالقدرة على استخدامها وتطويرها.
276	رياض الأطفال ودور المعلمة في البيئة التعليمية الحديثة
277	تعدّ مرحلة رياض الأطفال حجر الأساس في تشكيل شخصية الطفل وتطوير مهاراته اللغوية
278	والاجتماعية والانفعالية والمعرفية، ولذلك اهتمت النظم التربوية عالمياً بتعزيز جودة التعليم في
279	هذه المرحلة المبكرة، ومعها برز الدور المركزي للمعلمة باعتبارها الفاعل الأساسي في بناء بيئة
280	تعلم آمنة ومحفّزة وذات معنى. وتشير الأدبيات التربوية الحديثة إلى أن معلمة رياض الأطفال لم
281	تعد تؤدي دوراً تقليدياً قائماً على تقديم الأنشطة الروتينية، بل أصبحت مسؤولة عن تصميم
282	خبرات تعلم غنية، تراعي الفروق الفردية، وتستخدم استراتيجيات تعلم نشطة ومبتكرة تتوافق مع
283	احتياجات الأطفال والتوجهات الحديثة في التعليم المبكر (OECD, 2020).

284	ومع التحول الرقمي المتسارع، اتسعت مهام معلمة رياض الأطفال بشكل ملحوظ لتشمل مهارات
285	جديدة مثل توظيف الأدوات الرقمية، وإدارة بيانات التعلم الافتراضية، والاستفادة من المنصات
286	التفاعلية في التخطيط والتدريس والتواصل. وقد أشار Fullan (2021) إلى أن الأدوار المهنية
287	للمعلمين أصبحت أكثر تعقيداً، وأن النجاح في العصر الرقمي يتطلب قدرًا أعلى من التكيف
288	والكفاءة والقدرة على التعلم المستمر. وفي سياق الطفولة المبكرة، تتضاعف أهمية هذه
289	المتطلبات، نظرًا لحساسية المرحلة، وخصوصية احتياجات الأطفال، وضرورة دمج التكنولوجيا
290	بطريقة آمنة ومناسبة وغير مبالغ فيها.
291	ورغم أهمية هذا التحول، تكشف العديد من الدراسات عن وجود فجوة بين السياسات التي تشجع
292	على دمج التكنولوجيا وبين قدرة المعلمات على تطبيقها فعليًا في البيئة الصفية. فقد وثقت الزعبي
293	(2020) أن معلمات رياض الأطفال غالبًا ما يشعن بقلق تجاه استخدام الأدوات الرقمية، وأن
294	ضعف التدريب الميداني وعدم توفر بيئة داعمة يحدان من جهوزيتهن الرقمية. كما أوضحت
295	Al-Harbi (2022) أن برامج التطوير المهني التقليدية غالبًا ما تفشل في تلبية احتياجات
296	معلمات الطفولة المبكرة لأنها تعتمد على الشرح النظري دون توفير مساحات للتجربة الفعلية
297	والممارسة العملية.
298	ويمتد تأثير البيئة التعليمية الحديثة أيضًا إلى طبيعة العلاقة بين المعلمة والطفل، إذ تتجه التربية
299	المعاصرة إلى تعزيز أساليب تعليم تحترم صوت الطفل، وتشجع الاستقصاء والفضول، وتستخدم
300	الوسائط الرقمية كجسر لتعميق التفاعل وليس كبديل للتجارب الحسية المباشرة. وتحتاج هذه
301	الفلسفة إلى معلمة تمتلك كفاءة مهنية عالية، ودافعية داخلية قوية تدفعها لتطوير نفسها، وتجربة
302	أدوات جديدة، والبحث عن حلول تعليمية مبتكرة. وهنا يبرز الارتباط المباشر بين كفاءة المعلمة
303	وإصرارها على التعلم المستمر، وهو ما يؤكد Ryan & Deci (2020) في إطار نظرية
304	الدافعية الذاتية التي تشير إلى أن المعلم يصبح أكثر إنتاجية عندما يشعر بالكفاءة، وبالدعم،
305	وبالاستقلالية في اتخاذ قراراته المهنية.
306	وبذلك يتضح أن دور معلمة رياض الأطفال في البيئة الرقمية الحديثة هو دور محوري يتطلب
307	مهارات مركبة تجمع بين المعرفة التربوية، والكفاءة التقنية، والقدرة على التعلم الذاتي، والتفاعل
308	مع الأطفال بطرق حساسة وداعمة. وتزداد أهمية هذا الدور في المجتمعات التي تشهد تحديات
309	جغرافية أو اجتماعية خاصة—مثل منطقة النقب—حيث تحتاج المعلمات إلى منصات تدريب
310	تفاعلية تمنحهن الدعم المهني المستمر، وتخلق فرصًا لتبادل الخبرات، وتزيد من حافزتهن
311	لمواكبة التغيير التكنولوجي، وهي الفكرة المركزية التي يستند إليها هذا البحث.
312	التعلم الرقمي في مرحلة الطفولة المبكرة
313	شهدت السنوات الأخيرة تطورًا كبيرًا في مفهوم التعلم الرقمي، بحيث لم يعد محصورًا في
314	استخدام الأجهزة أو التطبيقات، بل أصبح نهجًا تربويًا متكاملًا يُعزّز فرص التعلم النشط، ويخلق
315	بيئات مرنة تساهم في توسيع آفاق التفكير لدى الأطفال. ويُعرّف التعلم الرقمي بأنه توظيف
316	الأدوات والمنصات الرقمية بما يتيح فرصًا جديدة للتفاعل، الاستكشاف، والإبداع، وهو ما يجعله
317	ذا قيمة كبيرة في مرحلة الطفولة المبكرة عندما يُستخدم بطريقة واعية ومتزنة (UNESCO, 2021).
318	
319	في سياق رياض الأطفال، يكتسب التعلم الرقمي أهمية خاصة، لأنه يساعد المعلمة على تقديم
320	تجارب تعليمية غنية تتناسب مع أساليب التعلم المختلفة لدى الأطفال، وتتيح لهم مساحات

321	للتجريب والاستكشاف بطرق متعددة الحواس. وقد أشارت OECD (2020) إلى أن الاستخدام
322	المتوازن للتكنولوجيا في الطفولة المبكرة يمكن أن يسهم في تعزيز مهارات القرن الحادي
323	والعشرين لدى الأطفال، مثل الفضول، حل المشكلات، التواصل، والتفكير الإبداعي. ولذا، فإن
324	التعلم الرقمي يُعد اليوم جزءًا من التوجهات العالمية نحو إعادة تصور التعليم المبكر وتوسيع
325	إمكاناته.
326	ورغم هذه الإمكانيات الواعدة، ما تزال العديد من البيئات التعليمية وخصوصًا في المناطق
327	الطرفية مثل النقب، تواجه تحديات في تطبيق التعلم الرقمي بصورة فاعلة. وتشمل هذه التحديات
328	محدودية الموارد، ضعف البنية التحتية الرقمية، وغياب التدريب الكافي للمعلمين. وقد أظهرت
329	الزعبي (2020) أن معلمات رياض الأطفال غالبًا ما يشعرن بتردد تجاه استخدام الأدوات
330	الرقمية بسبب نقص الخبرة العملية والخوف من الفشل أمام الأطفال أو أولياء الأمور. كما بينت
331	دراسة Al-Houli (2021) أن توفير التدريب النظري دون التطبيق العملي يجعل المعلمين أقل
332	ثقة في دمج التكنولوجيا في أنشطة الروضة اليومية.
333	وبالإضافة إلى التحديات التقنية، يواجه التعلم الرقمي في مرحلة الطفولة المبكرة انتقادات تتعلق
334	بمدى ملاءمته للأطفال، إذ يؤكد العديد من الباحثين على ضرورة استخدام التكنولوجيا بطريقة
335	معتدلة ومتوازنة لا تُغيّب الخبرات الحسية المباشرة التي تعد أساس النمو في هذه المرحلة.
336	ويشير Plowman &McPake (2017) إلى أن التكنولوجيا يمكن أن تكون داعمة للتعلم إذا
337	جاءت كجزء من بيئة متكاملة تشمل اللعب، الحركة، التفاعل الاجتماعي، والأنشطة العملية. وهذا
338	يتطلب معلمة تمتلك حسًا تربويًا عاليًا يساعدها على اختيار الأدوات والأنشطة الرقمية المناسبة،
339	وتوظيفها بطريقة تخدم أهداف التعليم وليس العكس.
340	ومع ذلك، فإن الفوائد المحتملة للتعلم الرقمي تبقى كبيرة عندما تتوفر الظروف المناسبة.
341	فالأدوات الرقمية يمكن أن تُسهم في إثراء التعلم عبر القصص الرقمية، الألعاب التعليمية،
342	الأنشطة التفاعلية، وتسجيلات الفيديو التي تُستخدم لدعم التعبير الشفهي أو بناء المفاهيم. وقد
343	أظهرت Kim & Park (2021) أن التعلم الرقمي، عندما يُدمج ضمن خطة تربوية واضحة،
344	يسهم في رفع مشاركة الأطفال وزيادة حماسهم نحو التعلم، كما يساعد المعلمين على مراقبة تقدم
345	الأطفال وتوثيق التعلم بطرق جديدة وأكثر فاعلية.
346	وتزداد أهمية التعلم الرقمي أيضًا عندما يُستخدم كوسيلة للتطوير المهني للمعلمين، حيث يمكن
347	للمنصات الرقمية توفير فرص للتعلم الذاتي، والتفاعل مع الزميلات، وتبادل الممارسات
348	الناجحة، والحصول على تغذية راجعة تعزز الثقة والدافعية. ومن هنا يتقاطع مفهوم التعلم الرقمي
349	مع الهدف الرئيس لهذه الدراسة، وهو فهم أثر منصة تفاعلية مطبقة بالفعل بين معلمات رياض
350	الأطفال في عنقود المبدعين في النقب، وكيف ساعدت هذه المنصة في تغيير نظرة المعلمين
351	للتكنولوجيا وفي تعزيز قدرتهن على استخدامها.
352	وهكذا يتضح أن التعلم الرقمي ليس مجرد خيار تقني، بل هو توجه تربوي وثقافي يعيد تشكيل
353	طريقة التعليم في مرحلة الطفولة المبكرة. ومع ذلك، يبقى نجاح هذا التوجه مرتبطًا بدرجة كبيرة
354	بمدى استعداد المعلمين، ودافعيتهم، وثقتهن بقدرتهن على دمج التكنولوجيا في بيئة صفية
355	حساسة وثرية، وهو ما تركز هذه الدراسة على استكشافه بصورة نوعية من خلال أصوات
356	وتجارب المعلمين أنفسهم.
357	المنصات التعليمية التفاعلية

- 358 أصبحت المنصات التعليمية التفاعلية أحد أهم الابتكارات التي غيرت ملامح التعلم المهني
- 359 للمعلمين في السنوات الأخيرة، إذ لم تعد فرص التطوير المهني محصورة في الورش التقليدية،
- 360 بل امتدت إلى فضاءات رقمية مرنة تتيح التعلم الذاتي، والتفاعل الجماعي، وتبادل الخبرات
- 361 بشكل حي ودينامي. وتُعرّف المنصات التعليمية التفاعلية بأنها بيئات رقمية منظمة توفر محتوى
- 362 تدريبياً، وأدوات للتواصل، وفضاءات للتجريب والمشاركة، بما يعزز قدرة المتعلم ، سواء كان
- 363 طفلاً أو معلّماً، على التفاعل النشط مع المعرفة (Martin & Tapp, 2019).
- 364 وتستمد هذه المنصات فعاليتها من قدرتها على خلق جو تعلّمي يشبه الحياة المهنية اليومية، حيث
- 365 تتمكّن المعلّمت من استكشاف أدوات جديدة، ومشاهدة تطبيقات عملية، وتبادل الملاحظات
- 366 والتجارب مع زميلاتهن. وقد أشار Kim & Park (2021) إلى أن التفاعل هو العنصر الأكثر
- 367 تأثيراً في المنصات الرقمية، لأنه يحفّز الدافعية، ويكسر الشعور بالعزلة المهنية، ويمنح المعلّمت
- 368 إحساساً بالانتماء إلى مجتمع تعلم متعاون. وهذا النوع من المجتمعات الرقمية يشكل بيئة داعمة
- 369 تساعد المعلّمت على التغلب على مخاوفهن من التكنولوجيا، خاصة في المراحل الأولى من
- 370 التعرّض لها.
- 371 إضافةً إلى التفاعل، تعتمد فعالية المنصات على تصميمها التربوي، حيث يرى Al-Harbi
- 372 (2022) أن جودة المنصة ترتبط بمدى وضوح أهدافها، وتنظيم محتواها، وملاءمتها لاحتياجات
- 373 المعلّمت الفعلية. فالمنصة الناجحة ليست تلك التي تحتوي على أكبر قدر من الأدوات، بل تلك
- 374 التي تقدم محتوى مناسباً، مبسطاً، ومُصمّماً بلغة قريبة من خبرات المعلّمت اليومية. ويتجلى هذا
- 375 بشكل خاص في بيئات مثل رياض الأطفال، حيث تحتاج المعلّمت إلى أدوات تفاعلية تساعدن
- 376 على تطبيق الأنشطة الرقمية مع الأطفال، وليس مجرد تلقّي معلومات نظرية بعيدة عن
- 377 الممارسة.
- 378 ومن أهم مميزات المنصات التفاعلية أنها تجعل التعلم عملية مستمرة ومتدرجة، وليست حدثاً
- 379 تدريبياً عابراً. فالمعلّمة تستطيع أن تعود إلى المواد، وتعيد التجربة، وتناقش زميلاتها، وتحصل
- 380 على تغذية راجعة، مما يجعل عملية التعلم أكثر عمقاً واستدامة. هذا النوع من "التعلم المستمر"
- 381 هو ما تصفه Fullan (2021) بأنه أساس التحول المهني الحقيقي، لأن التطوير لا يحدث في
- 382 لحظة واحدة، بل عبر تكرار الممارسة ضمن بيئة داعمة.
- 383 أما في سياقات مثل النقب، حيث تواجه المعلّمت تحديات جغرافية واجتماعية ومهنية خاصة، فإن
- 384 المنصات التفاعلية تمنحهن مساحة آمنة للتعلم، بعيداً عن الضغوط اليومية داخل الروضة. فهي
- 385 تتيح لهن فرصة التحدث، المشاركة، التساؤل، والحصول على دعم مباشر دون الحاجة للانتقال
- 386 أو حضور لقاءات وجاهية. وقد أبرزت دراسات محلية وعالمية أن المنصات التفاعلية تُعدّ حلاً
- 387 فعالاً لتعزيز التطوير المهني في المناطق الطرفية أو ذات الموارد المحدودة لأنها تختصر الوقت
- 388 والجهد وتوفر فرصاً يندر توفرها في الواقع (UNESCO, 2021).
- 389 وتفرز المنصات أيضاً أثراً نفسياً مهماً يتمثل في تعزيز الثقة المهنية والشعور بالكفاءة الذاتية،
- 390 وهو ما يرتبط مباشرة بنظرية الدافعية الذاتية (Self-Determination Theory)، حيث تساعد
- 391 المنصة المعلّمة على الشعور بأنها قادرة على التقدّم خطوة بخطوة، وأن لديها المهارات الأساسية
- 392 لدمج التكنولوجيا في الصف. وقد أكدت Ryan & Deci (2020) أن شعور الفرد بالكفاءة
- 393 والاستقلالية يجعل دافعيته للتعلم والمشاركة أعلى بشكل ملموس، وهو ما يتطابق مع تجارب

394	كثير من المعلمات اللواتي ذكرن أن المنصات التفاعلية تمنحهن مساحة "أمنة للتجربة"، لا ينتج عنها لوم أو تقييم سلبي كما هو الحال أحياناً في التدريب التقليدي.
396	ضمن هذا السياق، تصبح المنصة التفاعلية ليست مجرد أداة تقنية، بل مجتمع تعلم يُعيد تشكيل طريقة التطوير المهني لدى المعلمات، ويمنحهن فرصة لإعادة اكتشاف التكنولوجيا كوسيلة للتعبير والإبداع وليس كمصدر للضغط أو القلق. ومن هنا تأتي أهمية دراسة تجربتهن في عنقود المبدعين في النقب، حيث تتقاطع المنصة مع احتياجات مهنية وإنسانية حقيقية، وتوفر فرصة فريدة لفهم كيف يمكن للتفاعل الرقمي أن يحسّن الدافعية المهنية في سياق نوعي غني ومليء بالتحديات.
402	الدافعية المهنية للمعلمين والمعلمات
403	تُعَدّ الدافعية المهنية من العوامل الجوهرية التي تحدد مدى انخراط المعلمات في عمليات التطوير الذاتي، واستعدادهن لتبني الأفكار الجديدة، وقدرتهن على مواجهة التحديات المهنية اليومية.
404	وتشير الدافعية إلى تلك القوى الداخلية والخارجية التي تدفع المعلمة للعمل، المبادرة، التعلم، والاستمرار في تحسين أدائها. وفي سياق رياض الأطفال، تصبح الدافعية أكثر أهمية، لأن طبيعة العمل تتطلب حضوراً وجدانياً عالياً، ومرونة في التفاعل مع الأطفال، وقدرة على التكيف السريع مع بيئة صعبة تتغير باستمرار (الخطيب، 2021).
409	ويرتبط مفهوم الدافعية ارتباطاً وثيقاً بالخبرات المهنية للمعلمات. فالمعلمة التي تشعر بالدعم، والتقدير، والاحترام، تكون أكثر استعداداً للابتكار والتجريب، بينما قد تتراجع دافعية المعلمة في بيئات تشعر فيها بالعزلة، أو بالضغط، أو بنقص الكفاءة. وقد أشارت Ryan & Deci (2020) إلى أن الدافعية ذات طبيعة إنسانية معقدة تتأثر بالعوامل النفسية والاجتماعية، وأن جودة الدافعية هي التي تحدد قدرة الفرد على الاستمرار في التعلم والعمل بفاعلية.
414	تتميز الدافعية بنوعين الدافعية الداخلية والخارجية، الدافعية الداخلية وهي الرغبة في التعلم أو العمل بدافع المتعة أو الفضول أو الشعور بالإنجاز؛ والدافعية الخارجية، وهي الدافعية التي ترتبط بالمكافآت، أو التقدير، أو الضغط المهني. وتؤكد الأدبيات أن التطوير المهني الحقيقي يعتمد بدرجة أكبر على الدافعية الداخلية، لأنها تنتج من شعور المعلمة بالكفاءة والقدرة على النجاح، وليس من الخوف أو الالتزام الشكلي (Ryan & Deci, 2020). ولذلك، فإن برامج التطوير المهني التي تعزز الاستقلالية، وتوفر فرصاً للتعبير والمشاركة، غالباً ما تكون أكثر تأثيراً في رفع دافعية المعلمات.
421	وقد تواجه معلمات رياض الأطفال مجموعة من التحديات التي قد تؤثر في مستوى دافعيتهن، مثل عبء العمل الثقيل، التوقعات الكبيرة من الأهالي والإدارة، محدودية الموارد، والضغوط المستمرة المرتبطة بإدارة الصف. وتضاف إلى ذلك التحديات المرتبطة بالتكنولوجيا، خاصة عندما تشعر المعلمات بأن استخدامها يتطلب جهداً إضافياً أو خبرات تقنية لا يمتلكنها. وقد بينت الزعبي (2020) أن انخفاض الدافعية الرقمية يرتبط غالباً بمشاعر الخوف من الفشل، أو عدم القدرة على التعامل مع الأدوات التكنولوجية، أو غياب التدريب العملي الذي يمنح المعلمة خبرة واقعية تُشعرها بالكفاءة.
428	كما تلعب بيئة العمل دوراً مهماً في تشكيل الدافعية؛ فالمعلمات اللاتي يعملن ضمن مجموعات داعمة أو "مجتمعات تعلم مهنية" يشعرن بانخراط أكبر واستعداد أعلى للتجريب. وهذا ما تؤكدوه

دراسات المعلمين عالميًا، والتي أشارت إلى أن المناخ المهني الإيجابي والفرص المستمرة	430
للتواصل وتبادل الخبرات تعزز دافعية المعلمين نحو التطوير المهني (Kim & Park, 2021).	431
	432
نظرية الدافعية الذاتية (Self-Determination Theory – SDT)	433
تُعدّ نظرية الدافعية الذاتية (Self-Determination Theory – SDT)، التي قدّمها كل من	434
Ryan & Deci (1985, 2000, 2020)، من أكثر النظريات تأثيرًا في تفسير الدافعية	435
الإنسانية في المجالات التعليمية والمهنية. تركز النظرية على أن الإنسان يمتلك دوافع داخلية	436
طبيعية تدفعه للتعلّم والنمو، وأن فعالية هذه الدوافع تعتمد على البيئة التي يعيش فيها الفرد.	437
وبحسب النظرية، فإن تعزيز الدافعية الداخلية يعتمد على تلبية ثلاث حاجات نفسية أساسية تُعدّ	438
ضرورية للصحة النفسية والرفاه والسلوك المهني الإيجابي (Ryan & Deci, 2020).	439
الفكرة المركزية للنظرية هي أن الدافعية لا تُفهم فقط من خلال "شدة" الدافع، بل من خلال نوعه.	440
فالدافعية الداخلية عندما تعمل تجعل الفرد منخرطًا ومبدعًا ومتعلّمًا بصورة ذاتية، بينما تعتمد	441
الدافعية الخارجية على المكافآت أو الضغوط، وغالبًا ما تكون أقل استدامة. ولذلك تؤكد SDT	442
على توفير بيئات تعليمية ومهنية تُمكن الفرد من الشعور بالقيمة والقدرة والحرية. ولهذا السبب	443
تُستخدم النظرية بكثرة في مجال التطوير المهني للمعلمين، وفي الأبحاث التي تبحث قبولهم	444
للتقنيات الرقمية.	445
وتنص النظرية على ثلاث حاجات نفسية أساسية يجب تلبيةها لرفع الدافعية الداخلية لدى الفرد.	446
الحاجة الأولى هي الكفاءة (Competence)، وتعني شعور المعلمة بأنها قادرة على النجاح في	447
المهمة، وأن لديها المهارات اللازمة للتعامل مع أدوات التعلّم الرقمي. عندما تشعر المربية	448
بالكفاءة، تصبح أكثر استعدادًا للمحاولة والتجريب، وتقلّ لديها مشاعر الخوف أو التردد. وقد أكّد	449
Ryan & Deci (2020) أن شعور الفرد بالكفاءة يعدّ الأساس الذي يبني عليه ثقته بقدرته على	450
التقدم، ويجعله أكثر استقباليًا للخبرات التعليمية الجديدة.	451
أما الحاجة الثانية فهي العلاقة (Relatedness)، أي شعور المعلمة بأنها جزء من مجتمع مهني	452
داعم، وأن لديها روابط إيجابية مع زميلاتها ومع من يرافقها في عملية التعلّم. هذا الشعور	453
بالانتماء يعزز الدافعية لأن الفرد، بطبيعته، يتعلّم ويبدع عندما يشعر بأنه ليس وحده في مواجهة	454
التحديات. وفي سياق المنصات التفاعلية، يرتبط هذا المفهوم بقوة بوجود مجموعات تعلّم وتعاون	455
ورعاية مهنية، حيث تدعم المربيات بعضهن بعضًا، مما يعزز ارتباطهن بالمنصة ويزيد من	456
حماسهن للاستمرار في استخدامها.	457
الحاجة الثالثة هي الاستقلالية (Autonomy)، وهي شعور المعلمة بأنها تمتلك حرية اتخاذ	458
القرار، وأن لها صوتًا في كيفية استخدام التكنولوجيا داخل الصف. الاستقلالية لا تعني العمل بلا	459
توجيه، بل تعني أن تشعر المربية بأن التجربة ليست مفروضة عليها، وأنها قادرة على اختيار	460
الأنشطة، تعديل المحتوى، وتجريب الأفكار الجديدة دون خوف من اللوم أو الفشل. ويشير	461
Ryan & Deci (2020) إلى أن البيئة التي تمنح الأفراد حرية الاختيار تؤدي إلى دافعية داخلية	462
أعلى، لأنها تُشعر الفرد بأنه فاعل وليس متلقٍ.	463
ومن خلال هذه الحاجات الثلاث، تصبح نظرية الدافعية الذاتية إطارًا قويًا لفهم كيفية تأثير	464
المنصات التعليمية التفاعلية على دافعية المربيات. فالمنصة عندما تُبنى بطريقة داعمة توفر فرصًا	465

466	للتجريب (تعزيز الكفاءة)، وتتيح العمل الجماعي والتواصل بين المعلمات (تعزيز العلاقة)،
467	وتمنح حرية اختيار الأنشطة وتجريبها (تعزيز الاستقلالية). ولهذا تؤكد الأدبيات الحديثة أن
468	المنصات التفاعلية قادرة على رفع الدافعية لأنها تستجيب للعوامل النفسية الجوهرية التي تحدث
469	عنها نظرية SDT، وليس لأنها مجرد تقنية جديدة (Kim & Park, 2021).
470	وبذلك، تُعدّ نظرية الدافعية الذاتية عدسة تفسيرية مهمة في هذه الدراسة، لأنها تساعد على فهم
471	التحولات التي حدثت في دافعية معلمات رياض الأطفال في عنقود المبدعين في النقب بعد تجربة
472	منصة Dynamiklass التفاعلية، وكيف ساهمت عناصر المنصة في تلبية حاجاتهم النفسية
473	والعملية والمهنية. الدافعية الرقمية لدى معلمات رياض الأطفال
474	
475	في السنوات الأخيرة، أصبح استخدام التكنولوجيا جزءًا لا يتجزأ من التوقعات المهنية تجاه
476	معلمات رياض الأطفال. ومع ذلك، فإن العديد من المعلمات يبدأن هذه الرحلة بشعور من القلق أو
477	التحفظ، خاصة عندما لا تتوفر بيئة تدريب مناسبة. وقد أكدت Al-Harbi (2022) أن برامج
478	التطوير المهني القائمة على التفاعل الرقمي تمثل المنصات التفاعلية، تلعب دورًا أساسيًا في تحويل
479	هذا القلق إلى دافعية إيجابية، لأنها تساعد المعلمة على التعلم من زميلاتها، وتوسيع معرفتها،
480	واكتساب الثقة بالتدريج.
481	وتُظهر تجارب من دول متعددة أن الدافعية الرقمية ليست مجرد مهارة تقنية، بل هي حالة نفسية
482	ومهنية تنمو عندما تشعر المعلمة بأن التكنولوجيا ليست عبئًا إضافيًا، بل وسيلة تساعد في
483	تبسيط العمل، وجذب الأطفال، وتحسين جودة الأنشطة. وهذا التغيير في النظرة يحدث غالبًا
484	نتيجة للتجربة الفعلية وليس التوجيه النظري، وهو ما يجعل المنصات التفاعلية مرتكزًا مهمًا في
485	تعزيز الدافعية المهنية.
486	
487	الدافعية كركيزة لتحسين جودة التعليم في النقب
488	في سياق عنقود المبدعين في النقب، تأخذ الدافعية طابعًا أكثر أهمية نظرًا لظروف المنطقة،
489	وتفاوت الموارد، واحتياج المعلمات إلى دعم مهني مستمر. ومن خلال المنصة التفاعلية التي
490	اعتمدتها المعلمات، تصبح إمكانية رفع دافعتهم نحو استخدام أدوات التعلم الرقمي أكثر واقعية،
491	لأنها تستجيب لحاجاتهم الفعلية، وتمنحهم إحساسًا بالثقة والانتماء، وتتيح لهم فرصة لتجربة
492	التكنولوجيا بطريقة آمنة، تدريجية، ومشاركة.
493	وبذلك يتضح أن الدافعية المهنية ليست مجرد مفهوم نظري، بل هي عنصر مركزي في نجاح أي
494	مبادرة تربوية تعتمد على التكنولوجيا. فهي شرط أساسي لدمج الأدوات الرقمية بنجاح، ولتطوير
495	المعلمة مهنيًا، ولتحسين جودة التعليم المقدم للأطفال، وهو ما تسعى هذه الدراسة إلى استكشافه
496	بعمق من خلال أصوات وتجارب معلمات عنقود المبدعين في النقب.
497	العلاقة بين المنصات التعليمية التفاعلية والدافعية المهنية
498	أصبح التطوير المهني القائم على المنصات التفاعلية أحد أبرز الاتجاهات الحديثة التي تسعى إلى
499	تعزيز دافعية المعلمين وإشراكهم في عملية تعلم مستمرة، مرنة، وأكثر ارتباطًا بواقعهم المهني
500	اليومي. وتُظهر الأدبيات أن العلاقة بين المنصات التفاعلية والدافعية المهنية ليست مجرد علاقة

تقنية، بل هي علاقة إنسانية تتشكل من خلال التفاعل، الدعم، التجربة، والتقدير، وهي العوامل	501
ذاتها التي تُعدّ أساساً لرفع دافعية المعلّّات في مختلف السياقات التربوية (Kim & Park,	502
2021).	503
	504
التفاعل كقوة محرّكة للدافعية	505
تشكل درجة التفاعل داخل المنصة أحد أهم المحددات التي تؤثر في دافعية المعلّّات. فالمنصة	506
ليست مجرد مساحة لاستقبال المحتوى، بل هي بيئة اجتماعية تسمح للمعلّّات بالتعبير عن	507
أفكارهن، مشاركة خبراتهن، طرح الأسئلة، والحصول على دعم فوري. وقد بينت الدراسات أن	508
التفاعل، سواء مع المحتوى أو مع الزميلات أو مع المشرفات، يخلق شعوراً بالانتماء إلى مجتمع	509
تعليم، وهو عنصر أساسي في تعزيز الدافعية الداخلية (Ryan & Deci, 2020). فعندما تشعر	510
المعلّّمة بأن هناك من يسمّعها، يدعمها، ويشاركها تجربتها، تصبح أكثر ميلاً للاستمرار في التعلّم	511
وخوض تجارب جديدة.	512
ويُتّضح هذا بشكل خاص في بيئات مهنية مثل رياض الأطفال في النقب، حيث تشعر المعلّّات	513
أحياناً بالعزلة المهنية بسبب الظروف الجغرافية وبعد المسافات. وهنا تصبح المنصة التفاعلية	514
مصدراً فعالاً للتواصل والدعم، مما يرفع دافعيتهن نحو استخدام التكنولوجيا، ويمنّهن مساحة	515
من خلالها يمكنهن من اكتشاف إمكاناتهن المهنية.	516
تجربة التعلّم الواقعية ودورها في تعزيز الكفاءة الذاتية	517
تُظهر الأدبيات أن التجربة الفعلية هي المفتاح لرفع دافعية المعلّّات نحو استخدام أدوات جديدة،	518
خاصة تلك المرتبطة بالتكنولوجيا. فبينما قد يشعرن في البداية بالخوف أو التردد، فإنهن يعبر	519
التجريب التدريجي داخل منصة آمنة يكتسبن الثقة بأنفسهن، ويطوّرن إحساساً بالكفاءة الذاتية	520
الرقمية (Al-Harbi, 2022). وتشير نظرية الدافعية الذاتية إلى أن الإحساس بالكفاءة	521
competence هو أحد أقوى المحركات الداخلية التي تجعل الفرد يتبنّى سلوكاً جديداً ويستمر فيه	522
(Ryan & Deci, 2020).	523
وتوفّر المنصات التفاعلية بيئة مثالية لاختبار الأدوات الرقمية دون خوف من الفشل أو التقييم	524
المباشر، إذ تتاح للمعلّّات فرص إعادة المحاولة، ومتابعة شروحات، وملاحظة تطبيقات عملية،	525
وتلقّي توجيهات مهنية فورية. هذا النوع من "التعلّم الآمن" يرفع الدافعية لأن المعلّّمة تتطور	526
بطريقة تدريجية ومحسوسة، وتشعر أن التكنولوجيا لم تعد معقدة أو مرهقة، بل ممكنة وقابلة	527
للسيطرة.	528
التغذية الراجعة والدعم النفسي المهني	529
تلعب التغذية الراجعة دوراً محورياً في تعزيز الدافعية المهنية، إذ تساعد المعلّّات على فهم نقاط	530
قوتهن، وتطوير ممارساتهن، والشعور بالتقدير. وقد أشارت Fullan (2021) إلى أن التقدير	531
الإيجابي والدعم المستمر يشكّلان أحد أهم عوامل النمو المهني للمعلمين، لأنهما يرسّخان الشعور	532
بقيمة الجهد، ويشجعان على الاستمرار في التعلّم. وتوفّر المنصات التفاعلية نوعاً فريداً من	533
التغذية الراجعة، لأنها تأتي من عدة أطراف: مشرفات، زميلات، محتوى توضيحي، وأمثلة	534
تطبيقية، مما يجعل المعلّّمة محاطة بشبكة دعم ذات أبعاد متعددة.	535

536	وفي سياق عنقود المبدعين في النقب، يشكل هذا الدعم عنصرًا أساسيًا، لأن الكثير من المعلمات
537	قد يواجهن تحديات مضاعفة في التعلم الرقمي نتيجة محدودية الموارد. وبالتالي، فإن التغذية
538	الراجعة المستمرة التي توفرها المنصة لا تعمل فقط على رفع الدافعية، بل أيضًا على تعزيز
539	الإحساس بالأمان المهني والتقدير الذاتي.
540	
541	العلاقة بين المنصة التفاعلية واحتياجات الدافعية الأساسية
542	تسهم المنصات التعليمية التفاعلية في تلبية الاحتياجات النفسية الأساسية التي حدّتها نظرية
543	الدافعية الذاتية، مما يجعلها بيئة غنية ومحفزة للمعلمات. فعندما تستخدم المربية المنصة وتجد
544	فيها أدوات واضحة وشروحات مبسطة وأنشطة قابلة للتطبيق، يتعزز لديها شعور الكفاءة؛ ذلك
545	الشعور الذي يسمح لها بأن ترى نفسها قادرة على النجاح في استخدام التكنولوجيا والتعامل معها
546	بثقة أكبر. وفي الوقت نفسه، توفر المنصة فضاءً اجتماعيًا للتواصل والتفاعل مع زميلات
547	أخريات، الأمر الذي يعمّق إحساس المربية بالانتماء إلى مجتمع مهني يشدها ويدعمها ويشاركها
548	التحديات نفسها، فيخفّف ذلك من شعور العزلة الذي قد يرافق إدخال تقنية جديدة.
549	كما تمنح المنصة للمربية مساحة واسعة للاستقلالية؛ فهي قادرة على اختيار الأنشطة، وتعديل ما
550	يناسب صفّها، والتجريب دون خوف من الخطأ أو اللوم. هذا الشعور بالحرية المهنية يعيد للمعلمة
551	إحساسها بأنها شريكة فاعلة في عملية التعلم، لا مجرد منفّذة لتوجيهات خارجية. وحين تجتمع
552	هذه العناصر الثلاثة—الكفاءة، والانتماء، والاستقلالية—تتحول المنصة التفاعلية إلى بيئة نفسية
553	داعمة تُغذي الدافعية الداخلية، وتمنح المربيات استعدادًا أكبر لتبني التكنولوجيا بصورة مستمرة
554	وعميقة، لا مجرد تبني عابر أو مؤقت.
555	من العناصر المهمة التي تؤكدّها الدراسات أن المنصات التفاعلية تُعيد تشكيل اتجاهات المعلمات
556	نحو التكنولوجيا. ففي البداية، قد يُنظر إلى التكنولوجيا باعتبارها عبئًا، أو مهمة صعبة تحتاج وقتًا
557	وجهدًا. لكن مع التفاعل والتجربة والدعم التدريجي، تتغير هذه النظرة، وتبدأ المعلمات في رؤية
558	التكنولوجيا كفرصة للإبداع وتطوير الأداء، وليس مجرد مطلب مهني مفروض (Kim &
559	Park, 2021).
560	دراسات سابقة
561	دراسة الزعبي (Al-Zu'bi, 2020)
562	هدفت دراسة الزعبي (Al-Zu'bi, 2020) إلى استقصاء اتجاهات معلمات رياض الأطفال نحو
563	استخدام التعلم الرقمي، وتحليل العوامل المؤثرة في دافعتهم نحو دمج التكنولوجيا في الممارسات
564	الصفية. اعتمدت الدراسة المنهج الوصفي النوعي من خلال مقابلات معمقة مع 15 معلمة.
565	وبيّنت النتائج أن دافعية المربيات تتأثر بعوامل نفسية ومهنية متعددة، مثل الثقة بالنفس، الدعم
566	الإداري، والتدريب العملي. كما أشارت الدراسة إلى أن حماس المربيات للتعلم الرقمي لا يتحول
567	دائمًا إلى ممارسة فعلية بسبب غياب التدريب الواقعي. وقد أكدت الزعبي (Al-Zu'bi, 2020)
568	ضرورة توفير منصات تدريب تفاعلية تمنح بيئة آمنة للتجريب، وهو ما يتوافق مع موضع
569	الدراسة الحالية.
570	دراسة الخطيب (Al-Khatib, 2021)

571	تناولت دراسة الخطيب (Al-Khatib, 2021) دوافع المعلمين نحو استخدام التكنولوجيا في
572	التعليم، مع التركيز على الفروق بين الدافعية الداخلية والخارجية. استخدمت الدراسة المنهج
573	المختلط، وأظهرت أن الدافعية الداخلية المرتبطة بالمتعة والشعور بالكفاءة والرغبة في
574	التطور كانت أكثر تأثيراً من الدافعية الخارجية. كما أوضحت أن معلمات رياض الأطفال يعانين
575	من انخفاض الدافعية الرقمية بسبب ضعف التدريب التفاعلي. وتوصي الخطيب (Al-Khatib,
576	2021) ببرامج تدريب تعتمد على التفاعل والدعم التدريجي، وهو ما تحاول المنصات التفاعلية
577	تقديمه.
578	دراسة الحولي (Al-Houli, 2021)
579	هدفت دراسة الحولي (Al-Houli, 2021) إلى تحليل كفايات المعلمين في توظيف التكنولوجيا
580	وتحديد عناصر التدريب الفعالة في تعزيز الدافعية الرقمية. اعتمدت الدراسة المنهج النوعي من
581	خلال مقابلات وملاحظات صفية. وخلصت إلى أن التدريب العملي والممارسة الفعلية أكثر تأثيراً
582	في رفع دافعية المعلمات من التدريب النظري. كما أشارت الحولي (Al-Houli, 2021) إلى
583	أهمية خلق بيئات تدريب آمنة تشجع التجريب دون خوف، وإلى دور المجتمعات المهنية الرقمية
584	في دعم الانتماء والثقة.
585	دراسة Kim & Park (2021)
586	درست Kim & Park (2021) أثر المنصات التفاعلية على دافعية المعلمين نحو دمج
587	التكنولوجيا عبر تجربة تدريبية استمرت ثمانية أسابيع. وأظهرت النتائج أن التفاعل بين
588	المتعلمين، والمناقشات المشتركة، والتغذية الراجعة المستمرة، كلها ساهمت في تعزيز الدافعية
589	المهنية. وتشير الدراسة إلى أن المنصات التفاعلية تخلق مجتمع تعلم مهني يدعم الانتماء ويخفف
590	الخوف من التكنولوجيا، بما يتوافق مع مبادئ نظرية Ryan & Deci (2020).
591	دراسة Al-Harbi (2022)
592	استهدفت دراسة Al-Harbi (2022) استكشاف أثر منصات التطوير المهني الرقمية على
593	دافعية معلمات الطفولة المبكرة. وأظهرت النتائج أن المنصة التفاعلية تخفف القلق المرتبط
594	باستخدام التكنولوجيا لأنها تتيح بيئة آمنة للتجريب، وتمنح فرصة للتعلم من الزميلات. كما أكدت
595	الدراسة أن شعور المعلمة بالكفاءة والإنجاز كما في إطار Self-Determination Theory كان
596	عاملاً أساسياً في تعزيز الدافعية.
597	دراسة Plowman &McPake (2017)
598	حللت Plowman &McPake (2017) كيفية تعلّم الأطفال والمعلمات باستخدام الوسائط
599	الرقمية في سياقات حقيقية. وبيّنت الدراسة أن البيئات الداعمة والتجريب المشترك بين المعلمات
600	يرفع الدافعية المهنية toward using digital tools، وأن المشاركة في منصات أو مجموعات
601	تعلم رقمية يزيد من الاستعداد لتبني التكنولوجيا، وهو ما يتقاطع مع موضوع الدراسة الحالية.
602	تحليل ومناقشة الدراسات السابقة
603	تُظهر الدراسات العربية والأجنبية السابقة وجود اتفاق واضح على أن الدافعية المهنية للمعلمات
604	تجاه التعلم الرقمي تتأثر مباشرة بنوعية التدريب، وبالبيئة الداعمة، وبدرجة التفاعل التي تتيحها
605	البرامج التقنية. كما أظهرت الدراسات أن الممارسات التفاعلية وليس المحاضرات النظرية هي

606	الأكثر فاعلية في رفع الدافعية الداخلية للمعلمات، لأنها توفر فرصًا للتجريب، وتُكسب الشعور
607	بالكفاءة، وتقلل من القلق، وتمنح المعلمة إحساسًا بالتمكين.
608	
609	وتؤكد الدراسات النوعية خاصة أن المنصات التفاعلية تُعد بيئة تعلم إنسانية، تمنح المعلمات
610	شعورًا بالانتماء، وتوفر لهن شبكة دعم مهني، وتساعدن على مواجهة تحديات التكنولوجيا
611	بطريقة تدريجية وآمنة. وتتقاطع معظم النتائج مع جوهر البحث الحالي الذي يركز على تجربة
612	معلمات رياض الأطفال في عنقود المبدعين في النقب، ممن استخدمن منصة تفاعلية واقعية.
613	الفجوة البحثية
614	بالرغم من كثرة الدراسات حول الدافعية والتعلم الرقمي، إلا أن هناك فجوة واضحة تتمثل في
615	ندرة الدراسات النوعية التي تعتمد على مقابلات معمّقة مع معلمات رياض الأطفال تحديدًا.
616	قلة الدراسات التي تبحث أثر منصة تفاعلية مطبقة فعليًا في الميدان، وليس مجرد منصة
617	افتراضية مقترحة. غياب الدراسات العربية التي تربط بين المنصات التفاعلية والدافعية المهنية
618	في سياق الطفولة المبكرة.
619	قلة الأبحاث التي تدرس المعلمات في بيئات جغرافية خاصة مثل النقب، حيث الموارد قليلة
620	والحاجة للدعم الرقمي أكبر.
621	ومن هنا تأتي أهمية هذا البحث الذي يعتمد منهجًا نوعيًا معمّقًا، يستكشف أثر منصة تفاعلية
622	واقعية على دافعية معلمات رياض الأطفال، ويستند إلى خبراتهن الإنسانية الحقيقية.
623	
624	
625	الفصل الثالث
626	يتناول هذا الفصل عرض منهجية الدراسة التي اعتمدت عليها الباحثة في استكشاف أثر تطبيق
627	منصة تعليمية تفاعلية على دافعية معلمات رياض الأطفال نحو استخدام أدوات التعلم الرقمي.
628	ويُقدّم الفصل وصفًا تفصيليًا للمنهج النوعي الذي بُنيت عليه الدراسة، مع توضيح مبررات
629	اختياره وملاءمته لطبيعة السؤال البحثي الذي يهدف إلى فهم التجربة الإنسانية والمهنية للمعلمات
630	بصورة معمّقة. كما يعرض الفصل مجتمع الدراسة وعينتها المختارة قصديًا من معلمات عنقود
631	المبدعين في النقب، إضافة إلى شرح دقيق لأداة جمع البيانات المتمثلة في المقابلات نصف
632	الموجهة، وخطوات تنفيذها. ويقدم كذلك منهجية تحليل البيانات باستخدام التحليل الموضوعي
633	(Thematic Analysis)، إلى جانب الإجراءات المتخذة لضمان صدق وثبات النتائج النوعية.
634	ويُختتم الفصل بعرض الاعتبارات الأخلاقية التي التزمت بها الباحثة حفاظًا على سرية
635	المشاركات واحترامًا لمبادئ البحث العلمي.
636	منهجية الدراسة
637	تعتمد هذه الدراسة المنهج النوعي، الذي يُعد الأنسب لفهم التجارب الإنسانية العميقة، وتفسير
638	المعاني التي تمنحها المشاركات لخبراتهم المهنية، خاصة في سياق التغيير التكنولوجي
639	واستخدام المنصات التعليمية التفاعلية. ويقوم المنهج النوعي على استكشاف الظاهرة من خلال

640	سرد المشاركات، وتفسير مشاعرهن، وتحليل وجهات نظرهن حول أثر استخدام المنصة
641	التفاعلية في رفع دافعيتهن نحو توظيف أدوات التعلم الرقمي في رياض الأطفال.
642	
643	وقد اختير هذا المنهج نظراً لقدرته على الكشف عن التفاصيل الدقيقة للتجربة المهنية، والتي
644	يصعب التقاطها باستخدام الأساليب الكمية. فالتفاعلات داخل المنصة، ومشاعر الثقة أو التردد،
645	والتحولات في الدافعية، كلها عناصر تتطلب أدوات بحث تتيح للمشاركات التعبير بحرية،
646	وبصورة عميقة، دون قيود الأسئلة المغلقة أو القياسات الموحدة (Creswell & Poth, 2018).
647	مجتمع الدراسة
648	يتكوّن مجتمع الدراسة من معلمات رياض الأطفال في عنقود المبدعين في منطقة النقب، وهنّ
649	المعلمات اللواتي شاركن في تطبيق المنصة التعليمية التفاعلية خلال الفترة المحددة للدراسة.
650	ويتميّز هذا المجتمع بظروف مهنية وجغرافية خاصة، تجعل تجربتهن مع التعلم الرقمي ذات قيمة
651	بحثية عالية، خاصة في ظل محدودية الموارد والحاجة إلى بيئات تدريب مرنة وداعمة.
652	عينة الدراسة
653	اعتمدت الباحثة العينة القصدية (Purposive Sampling)، وهي إحدى استراتيجيات المنهج
654	النوعي التي تقوم على اختيار المشاركات ممن يمتلكن خبرة مباشرة وذات صلة وثيقة بموضوع
655	الدراسة. وقد ضمّت العينة عدداً من معلمات رياض الأطفال اللواتي استخدمن المنصة التفاعلية
656	بصورة فعلية، إذ إن خبرتهن المباشرة هي الأساس في فهم أثر المنصة على الدافعية المهنية.
657	أداة الدراسة
658	اعتمدت الدراسة على المقابلات نصف الموجهة (Semi-Structured Interviews) كأداة
659	رئيسية لجمع البيانات، لما توفره من مرونة تسمح بتوجيه الحوار وفق السياق، وفي الوقت ذاته
660	تمنح الفرصة للمشاركات للتعبير بحرية عن تجاربهن. وقد تم إعداد دليل مقابلة يتضمن مجموعة
661	من الأسئلة المفتوحة التي ترتبط مباشرة بأسئلة الدراسة، مثل تجربة الاستخدام، المشاعر
662	المرتبطة بالمنصة، التغير في الدافعية، التحديات، والدعم الذي وفرته المنصة.
663	وقد استند تصميم أسئلة المقابلة إلى معايير Creswell (2018) لجودة المقابلات النوعية، والتي
664	تركز على صياغة أسئلة عميقة، مفتوحة، وواضحة.
665	إجراءات جمع البيانات
666	تم إجراء المقابلات بشكل فردي مع كل معلمة، وفي بيئة مريحة تتيح لهن التعبير بأريحية. وقد تم
667	تسجيل المقابلات (بعد الحصول على الموافقة)، وتفرغها نصياً بدقة، مع مراعاة الخصوصية
668	والسرية التامة. استغرقت المقابلة الواحدة بين 30-45 دقيقة، بحسب تفاعل المشاركة وغنى
669	تجربتها.
670	حرصت الباحثة على استخدام أساليب تشجيع الحوار مثل: التلخيص، إعادة الصياغة، والسؤال
671	الاستكمالي، بما يعزز صدق البيانات وعمقها.
672	تحليل البيانات

اعتمدت الدراسة التحليل الموضوعي (Thematic Analysis) وفق منهجية Braun &	673
Clarke (2006)، التي تتضمن ست مراحل رئيسية:	674
	675
• القراءة المتكررة للمقابلات لفهم السياق العام.	676
• توليد الشفرات الأولية (Initial Codes) المتعلقة بالتجارب والمشاعر والأفكار.	677
• تجميع الشفرات في موضوعات أولية (Initial Themes).	678
• مراجعة الموضوعات وتطويرها بما يعكس الروابط العميقة بين البيانات.	679
• تحديد الموضوعات النهائية التي تفسّر الأثر الفعلي للمنصة.	680
• كتابة النتائج بشكل سردي يعكس أصوات المعلّات وتجاربهن الواقعية.	681
صدق وثبات البحث النوعي	682
حرصت الباحثة على الالتزام التام بالمبادئ الأخلاقية المعتمدة في الدراسات التربوية النوعية،	683
وذلك لضمان احترام خصوصية المشاركين والمحافظة على مصداقية البيانات. وعلى الرغم من	684
أن الدراسة تُجرى في سياق محدد وهو عنقود المبدعين في النقب، فقد تم التعامل مع هذا السياق	685
بوصفه إطاراً جغرافياً ومؤسسياً عاماً لا يكشف هوية أي معلّمة بشكل فردي. ولتحقيق سرية	686
تامة، استخدمت الباحثة رموزاً بديلة بدلاً من أسماء المعلّات (مثل: م 1، م 2، م 3)، وتجنبنا ذكر	687
أي تفاصيل قد تقود إلى التعرف عليهن، مثل اسم الروضة، عدد سنوات الخبرة الدقيقة، أو أي	688
معلومات شخصية أو مهنية يمكن أن تُعرّف بالمشاركة.	689
كما أُبلغت جميع المعلّات بشكل واضح بطبيعة الدراسة وأهدافها وإجراءاتها، وتم الحصول على	690
موافقة خطية مسبقة منهن، تضمنت توضيحاً كاملاً لحقّهن في الانسحاب في أي وقت دون أي	691
تبعات، ولضمان أن مشاركتهن طوعية بالكامل. وتم التأكيد على أن البيانات ستُستخدم لأغراض	692
البحث العلمي فقط، وأن أي اقتباس من المقابلات سيُعرض بصياغة محايدة تراعي السرية، دون	693
الإشارة إلى أي تفاصيل يمكن أن تكشف هوية المعلّمة. كما التزمت الباحثة بتخزين التسجيلات	694
والملاحظات النصية في أماكن آمنة، ومنع الوصول إليها إلا لأغراض الدراسة.	695
ولضمان النزاهة والحياد، اعتمدت الباحثة أسلوب الانعكاس الذاتي (Reflexivity) لحماية	696
الدراسة من أي تحيزات شخصية محتملة، إضافة إلى استخدام المراجعة من قبل خبير خارجي	697
(Peer Review) للتحقق من سلامة التحليل. وقد مثل الالتزام بهذه المعايير الأخلاقية جزءاً لا	698
يتجزأ من منهجية الدراسة، بما يعزّز الثقة في النتائج التي تم التوصل إليها ويضمن احترام	699
المشاركات وكرامتهن المهنية والإنسانية.	700
الفصل الرابع	701
المناقشة والنتائج	702
يقدم هذا الفصل مناقشة ونتائج الدراسة النوعية التي استهدفت فهم أثر منصة Dynamiklass	703
على دافعية معلّات رياض الأطفال toward استخدام أدوات التعلم الرقمي.	704
وقد جُمعت البيانات من مقابلات فردية مع المربيات اللواتي خضن التجربة فعلياً في الميدان، ثم	705
حلّلت وفق منهجية التحليل الموضوعي لاستخلاص الأنماط المشتركة في تجربتهن المهنية.	706

وتعرض النتائج التالية أبرز التحولات التي ظهرت في دافعية المربيات، وممارساتهن الصفية،	707
وتفاعل الأطفال، والتحديات التي واجهتها أثناء استخدام المنصة.	708
انتقال المربيات من التردد إلى الثقة وارتفاع الدافعية الداخلية	709
	710
أشارت جميع المربيات بأسماء وهمية (مريم، نهى، خلود، إيمان، ليان، سما، امل) إلى أن تجربتهن	711
مع التكنولوجيا كانت محدودة قبل المنصة، وأن دمج الأدوات الرقمية لم يكن جزءاً أساسياً من	712
ممارستهن.	713
سما قالت: "قبل لم نكن نستعمل التكنولوجيا لعدم توفرها في مكان عملي."	714
وبعد تطبيق المنصة، ظهر تحوّل واضح في ازدياد الثقة بالنفس وارتفاع دافعية المربيات نحو	715
دمج أدوات رقمية إضافية، أيضاً شعور بالكفاءة والقدرة على الابتكار.	716
قالت ليان: "شعرت أنني أتقنت استخدامها عندما قدّمت أول فعالية كاملة دون تردد."	717
وقالت مريم: "اكتشفت أنها توفر الوقت وتسهّل الشرح."	718
هذه النتائج تتماشى مع مفهوم الكفاءة الذاتية في نظرية الدافعية الذاتية (Ryan & Deci,	719
2020)، حيث شعرت المربيات بأنهن قادرات على الإنجاز، مما رفع دافعيتهن الداخلية.	720
تفاعل الأطفال العالي ودوره في تعزيز دافعية المربيات	721
اتفقت جميع المشاركات على أن الأطفال أظهروا فوراً حماساً عالياً ورغبة كبيرة للمشاركة.	722
نهى عبّرت عن ذلك بقولها: "شعور الأطفال لا يوصف... يريدون الانتقال بسرعة من شدة	723
انبساطهم."	724
وخلود قالت: "حتى الأطفال الذين يجلسون عادة بعيداً اقتربوا وشاركوا بحماس."	725
وتشير سما إلى أمر مهم: "المنصة أثّرت على ثقة الأطفال الخجولين... أصبحوا يحبون	726
المشاركة."	727
كما ذكرت إيمان مفاجأة: "أطفال الثلاث سنوات اندمجوا بسرعة، وهذا لم أتوقعه."	728
إذن، تفاعل الأطفال كان أكبر محرك لزيادة دافعية المعلمات للاستمرار في استخدام المنصة.	729
المنصة سهّلت التخطيط وتنفيذ الدروس وقلّلت الجهد	730
أجمعت المربيات على أن Dynamiklass ساعدتهن في تبسيط الشرح، تنظيم الوقت، الوصول	731
السريع للمواد، تقديم دروس أكثر وضوحاً وبصرية.	732
نهى قالت: "سهّلت علي الوصول للمحتوى وتنظيمه بطريقة سهلة."	733
وقالت امل: "أصبح العمل أسهل... والأطفال يفهمون أسرع."	734
وسما أشارت إلى جانب مهم: "المنصة أصبحت جزءاً لا يتجزأ من العمل اليومي."	735

هذه النتيجة تشير إلى أن المنصة قلّلت العبء الإداري والتعليمي، وهو عنصر يزيد من الدافعية المهنية بشكل مباشر.	736 737
تعزيز التعاون المهني بين المربين داخل العنقود	738
تكررت عبارات تؤكد أن جلسات الإرشاد الجماعي كانت نقطة محورية.	739
	740
المربين تعلمن من بعضهن من خلال المشاركة الأنشطة ، تبادل التجارب ، مساعدة بعضهن عند مواجهة مشكلة، النقاش حول أفضل استخدامات للمنصة.	741 742
خلود قالت: "أصرنا نبعث لبعض أنشطة نجحت معنا... وهذا خلق روح عمل جماعي."	743
وسما قالت: "أكيد ساهمت بتعاون إيجابي وتبادل خبرات."	744
هذا ينسجم مع مفهوم "مجتمعات التعلم المهنية"، الذي يعد من أهم عوامل تطوير دافعية المعلمات.	745 746
التحديات التقنية والتنظيمية لا تلغي الطابع الإيجابي للتجربة	747
رغم التجربة الإيجابية، واجهت المربين عدة تحديات:	748
• ضعف الإنترنت	749
ذكرت سما: "عندما يكون الإنترنت ضعيف ينتظر الأطفال ويشعرون بالملل."	750
• إدارة سلوك الأطفال حول الجهاز	751
خلود قالت: "كانوا يتنافسون على لمس الشاشة... وضعت نظام أدوار."	752
• حاجات الأطفال المختلفة	753
ليان طلبت: "فعاليات أكثر تناسب مستويات مختلفة."	754
• 4. كثرة الأنشطة قد تشتت الأطفال الأصغر	755
امل اقترحت: "أفضل أن تكون الألعاب محدودة بعدد معين 2-5 كل فترة."	756
• 5. بعض الأنشطة غير مناسبة لعمر البستان	757
كما قالت إحدى المعلمات: "شعرت أن هناك ألعاباً للجيل الأكبر لا تلائم صف البستان."	758
هذه التحديات لم تمنع المربين من تبني المنصة، لكنها تشير إلى احتياج لتحديثات تربوية وتقنية.	759
المنصة دعمت التعلم الذاتي والمبادرة لدى المربين	760
من خلال الإجابات، ظهر أن المربين شعروا بأن التجربة فتحت لهم آفاقاً جديدة للتعلم الذاتي ،	761
جعلتهن يبحثن عن أدوات تكنولوجية إضافية، كذلك عززت شعورهن بالاستقلالية.	762
قالت سما: "زادت ثقتي بنفسي وبدأت أبحث عن التطوير والتعليم والبرامج التكنولوجية."	763

764	وقالت خلود:"التطوير المهني مش محاضرات... التجربة نفسها تعلّم."
765	التحول في الممارسة التربوية نحو التعليم النشط والتفاعلي
766	جميع المربيات أكدن أن المنصة جعلت الدروس أكثر تشويقاً ، دعمت التعلم من خلال الحركة
767	والصوت والصورة ، أيضا حسّنت فهم الأطفال للمفاهيم المجردة ، وساعدت في جذب انتباه
768	الأطفال لفترات أطول.
769	ليان قالت:"الدروس أصبحت أكثر حيوية... والأطفال ينتظرون دور المنصة."
770	خلود قالت:"أصبحت أخطط للدروس وأنا أفكر: كيف أستخدم المنصة؟"
771	نتائج الدراسة
772	تكشف النتائج المستخلصة من مقابلات المربيات أن منصة Dynamiklass كان لها أثر إيجابي
773	واسع على دوافع المعلمات وممارساتهن التربوية، وعلى تفاعل الأطفال وثقتهم بأنفسهم. فرغم
774	وجود بعض التحديات التقنية والإدارية، إلا أن التجربة أثبتت قدرة المنصة على تحسين جودة
775	التعليم، وتعزيز ثقافة التعاون، ودعم التوجّه نحو التعليم الرقمي في مرحلة الطفولة المبكرة.
776	ارتفاع الدافعية الداخلية والثقة المهنية لدى المربيات - تكشف شهادات المربيات عن رحلة
777	تحول حقيقية مررن بها منذ إدخال منصة Dynamiklass. فبعد أن كانت التكنولوجيا تبدو
778	للبعض خطوة مقلقة أو غامضة، أصبحت مع مرور الوقت مساحة للشعور بالإنجاز والثقة.
779	وصفت العديد منهن لحظات صغيرة لكنها مؤثرة، مثل المرة الأولى التي شغلن فيها المنصة دون
780	مساعدة، أو عندما نجحن في تنفيذ درس كامل بسلاسة. هذه اللحظات خلقت شعوراً بالقدرة
781	والتمكّن، وأعادت تشكيل علاقة المربيات بالتكنولوجيا. قالت إحداهن بحرارة: "المنصة سهّلت
782	عليّ الحياة... وصرتُ أشعر أنني أستطيع أن أقدم شيئاً جديداً فعلاً." وهكذا تحول القلق الأولي
783	إلى دافعية حقيقية للبحث، والتجريب، وتطوير الذات.
784	تفاعل الأطفال العالي وتأثيره في تعزيز دافعية المربيات - كان حماس الأطفال هو الشرارة التي
785	أضاءت التجربة من اللحظة الأولى. وصفت المربيات مشاهد مفعمة بالحياة: أطفال يقفزون
786	فرحاً، آخرون يطلبون المشاركة لأول مرة، وخجولون يقتربون بثقة لم يتوقعها أحد. أحد المواقف
787	التي تكررت في القصص هو تغيير سلوك الأطفال الذين يعانون من خجل أو تردد، إذ وجدوا في
788	التفاعل اللمسي والبصري فرصة للتعبير دون خوف. هذا التفاعل المباشر لم يرفع فقط مستوى
789	التعلم لدى الأطفال، بل انعكس على روح المربيات أنفسهن، فكانت كل ابتسامة وكل مشاركة
790	جديدة بمثابة دفعة قوية للاستمرار، وتأكيد على أنهن على الطريق الصحيح.
791	المنصة سهّلت الممارسات الصفية ووفرت الوقت والجهد - روت المربيات أن المنصة لم تكن
792	مجرد أداة إضافية، بل ساعدتهن على إعادة ترتيب يومهن المهني بطريقة أكثر سلاسة. أصبح
793	شرح المفاهيم أسرع، وأصبحت الأنشطة أكثر وضوحاً وجاذبية، مما خفّف من الجهد الذي كنّ
794	يبدلنه في إعداد مواد كثيرة يدوياً. وتحدثت إحداهن بابتسامة عن شعورها حين أدركت أن
795	الأطفال فهموا فكرة كانت تحتاج منها سابقاً وقتاً طويلاً لشرحها: "صار الشرح أسهل... وكأني
796	أتنفس براحة أكثر." لقد ساعدت المنصة المربيات على التركيز على الأطفال بدل الانشغال
797	بالوسائل، وهذا ما جعل العمل أكثر إنسانية ودفئاً.

798	تعزيز التعاون المهني بين المربيات داخل العنقود - لم تكن التجربة مجرد علاقة مربية-منصة، بل تحولت إلى مساحة تعاون بين المربيات أنفسهن. فقد تحدثن عن جلسات تبادل الخبرات التي امتلأت بالضحكات والأسئلة والتجارب، والتي شعرن خلالها أنهن جزء من فريق واحد يتعلم معاً. إحداهن قالت: "تعلمت من زميلتي أكثر مما تعلمت من أي تدريب... صار بيننا حديث مهني حقيقي." هذا العمل التعاوني خلق بيئة دعم دافئة، جعلت المربيات يواجهن الصعوبات بروح جماعية وثقة أكبر.
799	
800	
801	
802	
803	
804	التحديات التقنية والتنظيمية المصاحبة للتطبيق - رغم الجوانب الإيجابية، لم تخلُ التجربة من لحظات الإحباط. فكثيراً ما تحدثت المربيات عن صعوبة التعامل مع ضعف الإنترنت، أو عن انتظار الأطفال الذي يتحول بسرعة إلى ضجر. كما شكّلت رغبة الأطفال الكبيرة في المشاركة تحدياً جعلهن يعدن التفكير في طرق إدارة الصف. ورغم هذه التحديات، بدا صوت المربيات مطمئناً: "نعم، هناك صعوبات... لكنها ليست أكبر منا. نحتاج فقط لبعض التعديل والدعم."
805	
806	
807	
808	
809	دعم المنصة للتعلم الذاتي والمبادرة المهنية لدى المربيات - أضاءت التجربة جانباً آخر في شخصية المربيات: حبهن للتعلم والاكتشاف. فقد تحدثن بحماس عن بحثهن المستمر عن ألعاب جديدة، وتطبيقات مساندة، وأفكار لإثراء المحتوى. قالت إحدى المربيات: "المنصة فتحت لي باباً... شعرت أنني أستطيع أن أتطور لوحدي." هذا التحول من الانتظار إلى المبادرة هو أحد أعظم آثار التجربة، لأنه لا يغيّر الممارسة فقط، بل يغيّر رؤية المربية لنفسها.
810	
811	
812	
813	
814	تطور الممارسة التربوية نحو التعليم التفاعلي - أجمعت المربيات على أن المنصة غيرت شكل الدرس اليومي. لم يعد التعلم قائماً فقط على الشرح والبطاقات، بل أصبح حركة وصوتاً وصورة، تعلماً يتناسب مع فضول الطفل وطبيعته. وصفت إحدى المربيات مشهداً قائلة: "كانوا يسألونني كل صباح: هل سنذهب للمنصة اليوم؟" هذا الحماس أعاد للدروس روح اللعب والمعنى، وجعل العملية التعليمية أكثر قرباً من عالم الأطفال واحتياجاتهم.
815	
816	
817	
818	
819	الفصل الخامس
820	التوصيات
821	تكشف التجربة التي عاشتها المربيات مع منصة Dynamiklass عن حاجة حقيقية لأن يشعر المعلموخاصة في مرحلة الطفولة المبكرة بأن التكنولوجيا ليست عبئاً يضاف إلى يومه، بل شريكاً يرافقه في رحلته مع الأطفال. ومن هنا، تتجه هذه الدراسة إلى توصية الجهات التربوية بأن تمنح المربيات فرصاً تدريبية تمتد على الزمن، لا تقتصر على شرح تقني سريع، بل ترافقهن في محطات الاستخدام المختلفة، وتحتضن مخاوفهن وتساولاتهن كما تحتضن نجاحاتهن الصغيرة.
822	
823	
824	
825	
826	
827	
828	كما تبرز الحاجة إلى أن تحرص المؤسسات التربوية على توفير بيئة تقنية مستقرة ومجهزة بشكل كافٍ؛ لأن لحظات الانتظار وتعطل الإنترنت كانت تُشعر المربيات بأن الحماس يتحول أحياناً إلى عائق. من المهم أن تكون البنية التحتية داعمة، حتى لا تفقد التجربة جمالها ورونقها، ولكي يبقى الأطفال في دائرة الدهشة والتفاعل.
829	
830	
831	
832	وتشير التجربة كذلك إلى أهمية تخصيص محتوى رقمي يتناسب مع أعمار الأطفال وتنوع احتياجاتهم. فقد شعرت المربيات أن بعض الأنشطة كانت تفوق قدرات الأطفال أحياناً، بينما
833	

834	افتقدت أخرى إلى التدرج المناسب. إن الاستثمار في محتوى تفاعلي مُعدّ خصيصاً لمرحلة
835	البستان والروضات يمكن أن يجعل التكنولوجيا بوابة يتسع عبرها كل طفل، سواء كان خجولاً،
836	أو يعاني صعوبة تعلم، أو يحتاج إلى دعم في بناء ثقته بنفسه.
837	ومن الجوانب العميقة التي كشفتها التجربة، أهمية العمل التعاوني بين المعلمات. فقد أثبتت
838	جلسات العنقود، وما فيها من تبادل خبرات وفضفضة مهنية، أن المربية لا تحتاج فقط إلى أداة
839	تعليمية جديدة، بل إلى مجتمع يرافقها ويمنحها شعوراً بأنها ليست وحدها. لذلك، تُشجّع الدراسة
840	على تعزيز بناء مجتمعات تعلم مهنية بين المربيات، حيث تكون التكنولوجيا موضوعاً للنقاش
841	والتطوير، لا مجرد وسيلة للاستخدام.
842	وأخيراً، تتوجه الدراسة إلى صناع القرار التربوي بدعوة صادقة إلى النظر إلى التكنولوجيا ليس
843	كوسيلة لإدخال الحداثة، بل كجسر إنساني يربط بين عالم الطفل وفضوله الطبيعي، وبين عالم
844	المربية ورغبتها في الإبداع. إن الاستثمار في مساحات مشتركة للتعلم الرقمي، وفي منصات
845	تفاعلية مثل Dynamiklass، ليس استثماراً في الأجهزة بقدر ما هو استثمار في الثقة،
846	والدافعية، والفرح الذي يملأ أعين الأطفال والمربيات حين يكتشفون شيئاً جديداً معاً.
847	الآثار التربوية للدراسة
848	تُظهر تجربة المربيات مع منصة Dynamiklass أن التكنولوجيا تستطيع أن تكون أكثر من
849	مجرد وسيلة تعليمية، يمكن أن تتحول إلى نافذة يطلّ منها الطفل على عالم جديد، وإلى مساحة
850	تمنح المربية شعوراً بالقدر والابداع. ومن هنا، تتضح أهمية إدخال الأدوات الرقمية في مرحلة
851	الطفولة المبكرة، ليس بوصفها تكنولوجيا باردة، بل كأدوات تفتح المجال للحركة والتجريب
852	والتفاعل.
853	لقد كشفت التجربة أن الأطفال يستجيبون للتعلم التفاعلي بطريقة تفوق التوقع، وأن حضور
854	الصوت والصورة والحركة في الدرس لا يجعلهم فقط أكثر مشاركة، بل أكثر ثقة بأنفسهم.
855	وعندما تُشاهد المربية هذا التغيير، فإن نظرتها لنفسها ولعملها تتبدل هي الأخرى؛ يبدأ التعليم في
856	التحول من مهمة يومية إلى رحلة اكتشاف مشتركة بينها وبين الأطفال.
857	وتبرز الدراسة أيضاً أثر المنصة في إعادة تشكيل العلاقة المهنية بين المعلمات. فبدل أن يظل كل
858	منهن في جزيرتها الصفية الصغيرة، خلقت التكنولوجيا سبباً للالتقاء، والحوار، وتبادل الخبرات.
859	وهذا يعكس أهمية أن تُبنى البيئات التربوية على التعاون، لأن المربية حين تشعر بأن لديها
860	مجتمعاً يدعمها، تصبح أكثر استعداداً للتغيير وأكثر رغبة في التعلم.
861	وبذلك، تُلقي الدراسة ضوءاً مهماً على الدور التربوي للتكنولوجيا: فهي ليست مجرد أداة، بل
862	محفز للتفكير الإبداعي، ومساحة آمنة للأطفال، وجسراً يقرب المسافة بين المربية وبين إمكاناتها
863	المهنية الكامنة.
864	توصيات للباحثين المستقبليين
865	تفتح نتائج هذا البحث باباً واسعاً للباحثين الراغبين في فهم علاقة المربية بالتكنولوجيا، وكيف
866	تتحول الأداة الرقمية إلى تجربة إنسانية تغير الممارسة التربوية من الداخل. ومن هنا، يمكن
867	للبحوث المستقبلية أن تقترب أكثر من سرديات المربيات، وأن تستكشف قصصهن الشخصية مع
868	التكنولوجيا في بيئات مختلفة، سواء في المدن أو القرى أو التجمعات البعيدة.

كما يمكن للباحثين التعمق في أثر المنصات التفاعلية على فئات محددة من الأطفال، مثل الأطفال ذوي الصعوبات التعليمية، أو الخجولين، أو الذين يعانون من ضعف في مهارات التواصل.	869
فالأصوات التي ظهرت في هذا البحث تشير إلى أن التكنولوجيا قد تكون مدخلاً مهماً لتحرير قدراتهم.	870
ومن المهم أيضاً دراسة الأثر طويل المدى للتكنولوجيا على المربية نفسها: هل تستمر الثقة التي اكتسبتها؟ هل تستمر الدافعية بالارتفاع؟ كيف تتغير شخصيتها المهنية بعد سنة أو سنتين من دمج الأدوات الرقمية في يومها التعليمي؟ هذه الأسئلة يمكن أن تُثري الساحة البحثية وتفتح آفاقاً جديدة في أدبيات الطفولة المبكرة.	871
كما تدعو الدراسة الباحثين إلى التفكير بتصميم منصات رقمية مخصصة للبيئات العربية، تستجيب لاحتياجات الأطفال، وثقافة المجتمع، وطرق التعلم المحلية، بحيث تكون التكنولوجيا امتداداً طبيعياً للحياة الصفية وليس عنصراً دخيلاً.	872
المراجع	873

Al-Houli, A. (2021). *Tatawwur kafa'āt al-mu'allimīn fī tawzīf at-tiknawīyā: Naḥwaru'yah li-at-ta'allum ad-raqmī* [Developing teachers' competencies in using technology: Toward a vision of digital learning]. *Majallat al-'Ulūm at-Tarbawīyyah*, 29(4), 211–240.

Al-Zubaybi, S. (2020). *Ittijāhāt mu'allimātriyaḍ al-atfāl naḥwa at-ta'allum ad-raqmī: Al-wāqī 'wa-at-taḥaddiyāt* [Kindergarten teachers' attitudes toward digital learning: Reality and challenges]. *Al-Majallah al-'Arabiyyah li-at-Tarbiyah*, 10(1), 112–138.

Al-Khatib, N. (2021). *Dāfi'iyat al-mu'allimīn naḥwa isti'māl at-tiknawīyā fī at-ta'līm* [Teachers' motivation toward using technology in education]. *Majallat al-'Ulūm at-Tarbawīyyah*, 18(2), 55–78.

Al-Harbi, A. (2022). Teachers' motivation toward using interactive learning platforms in early childhood education. *Journal of Educational Technology*, 45(3), 215–233.

Brann, V., & Clarke, V. (2006). Using thematic analysis in psychology. *Qualitative Research in Psychology*, 3(2), 77–101.

Fullan, M. (2021). *The new meaning of educational change* (6th ed.). Teachers College Press.

Kim, H., & Park, S. (2021). Interactive digital platforms and teacher motivation for technology integration. *Computers & Education*, 170, 104224.

Martin, F., & Tapp, D. (2019). Teaching with interactive platforms: Enhancing learner engagement in digital spaces. *Educational Technology Review*, 27(2), 33–50.

OECD. (2020). *Providing quality early childhood education and care: Results from the Starting Strong Survey 2019*. OECD Publishing.

Plosovan, L., & McPake, J. (2017). *Digital media, learning and play in early childhood*. Routledge.

Ryan, R. M., & Deci, E. L. (2020). *Self-determination theory: Basic psychological needs in motivation, development, and wellness*. Guilford Press.

UNESCO. (2021). *Digital learning for early childhood education: Global guidelines and recommendations*. UNESCO Publications.